

híjgy pontosan ábrázolja a számokat

$$A + (-A) = \emptyset$$

$$\begin{array}{r} 0005 \\ + 9995 \\ \hline 10000 \end{array} \rightarrow \text{ez a negatív párja}$$

Attól, hogy a 9995-öt negatív számnak használni kell, nem használhatjuk, mint pozitív számot.

$$\begin{array}{r} 9999 \\ - 0005 \\ \hline 9994 \end{array} \quad + \quad \begin{array}{r} 9994 \\ 1 \\ \hline 9995 \end{array} \leftarrow \text{10-es komplementum}$$

Egyet kisebb számból vonunk ki, majd a különbséghöz egyet kell adni.

9-es komplementum: 9-esről észítettük

komplementum: negatívítás

9-es komplementum: 9-esre való negatívítás

$$\begin{array}{r} 00000101 \\ + 11111011 \\ \hline 00000000 \end{array}$$

az (-5)-öt csak 8 biten lehet ábrázolni, önmagában nem.

$$\begin{array}{r} 11111111 \\ - 00000101 \\ \hline 11111010 \end{array} \leftarrow \text{1-es komplementum}$$

$$\begin{array}{r} 11111010 \\ + 00000001 \\ \hline 11111011 \end{array} \leftarrow \text{2-es komplementum}$$

Az 1-es komplementum nem kell kiszámítani, elég bitforgatást végezni. Ezzel megkapjuk azt a számot, amelyhez egyet hozzáadva, megkapjuk az eredeti szám ellenértékét.

1 bajt-nál 256 különböző érték van.

Posztív számábrázolás esetén a tartomány: 0-255.

Negatív: - - : -128.. -1, 0, 1, ..., 127

A 0-nál jól zajlik a konverzió.

$$\begin{array}{r}
 -128: \quad 10000000 \\
 \quad \quad 01111111 \quad \text{3 1-es kompl.} \\
 + \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad 1 \\
 \hline
 10000000
 \end{array}$$

A -128-at nem lehet konvertálni, mert nincs pozitív párja.

1) 2-es komplementum

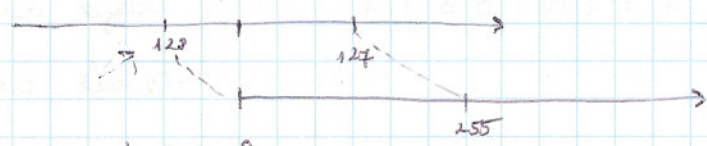
Ábrázoljuk a szám abszolútértékét, és elteszünk egy eljelleket. -128...127

Abszolútértékes -127..127

Lehet két a egy szám, mert két 0 van. +0 és -0.

Kétféle: nem lehet sorozatú

- 00
- 01
- 10
- ⋮
- FF
- FF
- ⋮
- FF
- FF



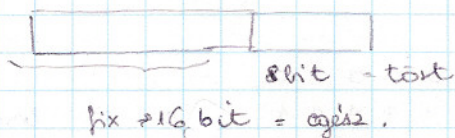
Tagy helyettesíti a nagyságrendi.

1 4000000

2 1000001

Bizonyos esetekben a legkisebb lépés 50 -v. 100 's- ∞ változást hozhat, még a másik oldalra sem.

Pl. ha a számot változtatjuk, mindig annyi %-kal változom.



Fix helyen volt a kezdőpont \Rightarrow egy most 256 -od-
ossal kánálunk.

A számot normalizálja:

$$1955 = 1.955 \cdot 10^3$$

Így a továbbiakban mindig 4 jeggyel végessük. \rightarrow 1 kézre-
des ábrázolást hoz elutórá.

$$1: 1.000 \cdot 10^3$$

③ Eltolt 2^{n-1} elölva.

Ábrázolható értéket feljúl zettés sr-ben.

1 1 1 1 0 1 0 0 1 1

Negyűz azt a formáját.

Onnan addig a sr

alapjánál az értéket,

amíg az első helyiértéke

nem 1 van.

$$11110100001 \cdot 10^{1010}$$

- Ibr.: Vesszük 4 bajt-ot, 16-ot... stb. Mivel nagyobb
- a bajt, amint pontosabb az érté
- a szám abszolútértékét ábrásdjuk

	<u>előjel</u>	<u>kitero</u>	<u>együttható</u>
32:	1	8 → ennyi biten	23 biten <small>implicit</small>
64:	1	13	50 biten <small>implicit</small>
80:	1	15	64 biten <small>explicit</small> + a maradék biten

Ibr.: Vesszük a számot, addig elkerül, míg az első szám 1-es nem lesz ⇒ így ama nincs szükség, nem kell oda.
↓
implicit ábrásolási mód.

Pl.: 32 előjel (32-nél) nem 23 biten, hanem 24 biten, a 64-et nem 50 biten ábrásolja.

Szabály (decimalisan): az első helyre 0-tól különböző értéket kell írni.

Ha a 0-t akarjuk így ábrásolni, akkor $1 \cdot 10^{-10}$ -t kellene ábrásolni ⇒ így nem ábrásoljuk, azt mondhatjuk, hogy nem ábrásolható.

A kitero legyen eltolva ábrásolású. A 32-nél egy 8-bit-es ábrásolási 7-ke történik ez. Most: 32 előjel: 1, kitero 8 → $2^8 - 1$, azaz +127-tel eltoljuk.

22 ábrázolásba bevettük speciális karaktereket.

$$\begin{matrix} \text{tízjű} \\ 13 \end{matrix} \boxed{+4095} \quad \left. \begin{matrix} \\ \\ \end{matrix} \right\} \text{csúszlival lett eltolva}$$

$$15 \boxed{+16383}$$

32 bites ábrázolás esetén.

- A számjegyes négyes pontjait ábrázoljuk, legfeljebb 2^{32} -ot.
- A pontok egymástól való távolsága szövegesen arányos.
- A 22 ábrázolásnál van látszó a hiedespont \rightarrow LEBEGŐPONTOS ÁBRÁZOLÁSBAN veséjük. ($pl.: 1.955 \cdot 10^3$)

szorzás: az együtthatókat szorzunk, a kitevőket összeadjuk, majd normalizáljuk újra

osztás: az együtthatókat osztjuk, a kitevőket kivonjuk, majd normalizáljuk újra

Kettes számrendszerben a normalizálás művelet eltolás jobbra, vagy balra.

összeadás: Itt kell alátámasztani a normalizálást, hogy 10-nél asonos hatványú legyenek, majd újra normalizálni

kivonás: előfordulhat, hogy a normalizálás nem egy számjegyet érint.

$$\begin{matrix} 1.955 \cdot 10^3 \\ - 1.954 \cdot 10^3 \\ \hline \end{matrix}$$

$$\begin{array}{r} 198210 \\ 123E \\ \hline F3 \\ 07 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 108210 \\ 58 \\ \hline 92 \\ 14 \end{array} = 123$$

$$123 : 16 = F$$

$$\begin{array}{r} 40 \\ \hline 52 \\ 112 \end{array} \quad \begin{array}{r} 63 \\ \hline 112 \\ 11 \end{array}$$

$$\begin{array}{c} 01111 \\ \hline F \quad 3 \quad E \\ 1.111011110 \end{array}$$

10 eltolás

$$\begin{array}{r} 12F \\ \hline 10 \\ 12F \end{array}$$

előjel

$$0100010011110111100$$

$$\begin{matrix} 4 & 4 & F & F & C & \phi & \phi & \phi \end{matrix}$$

32 bit \rightarrow 8 számjegy \rightarrow ti kell egészíteni