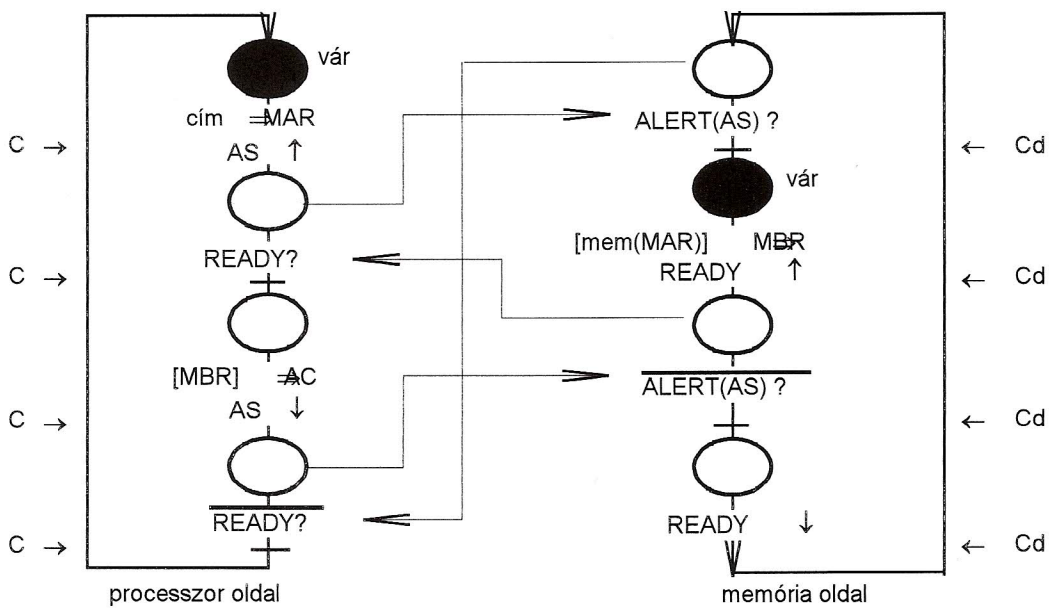
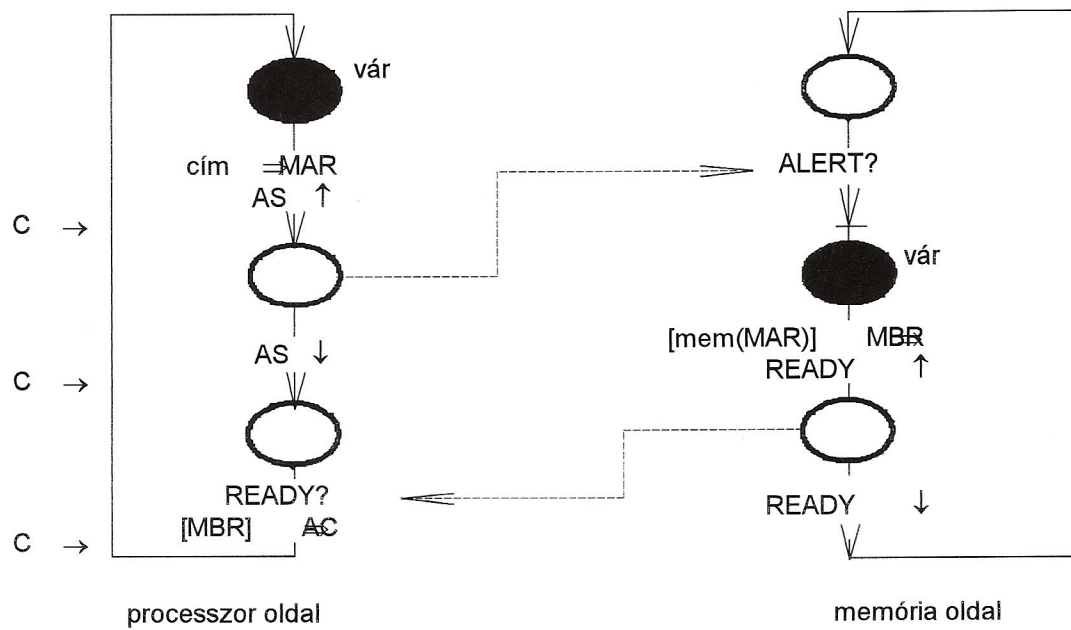


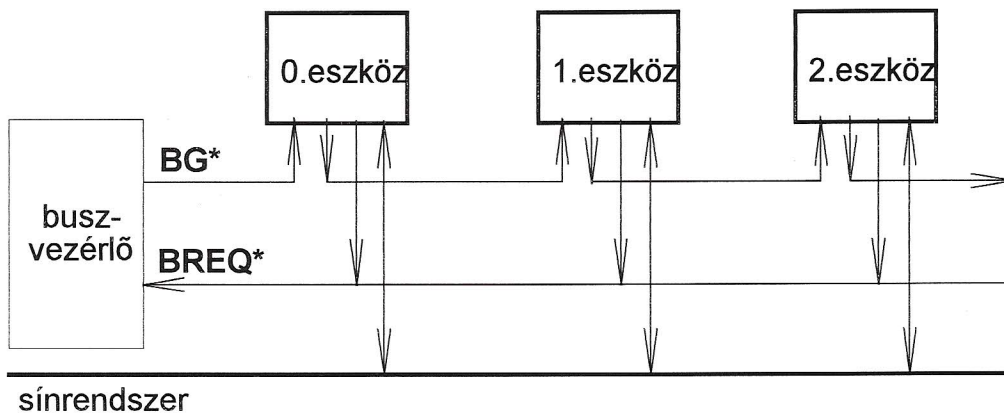
45.ábra:



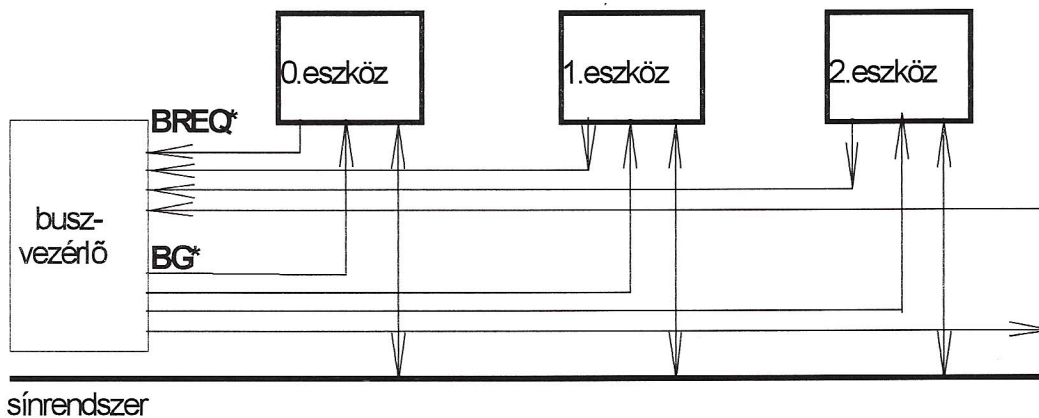
46.ábra:



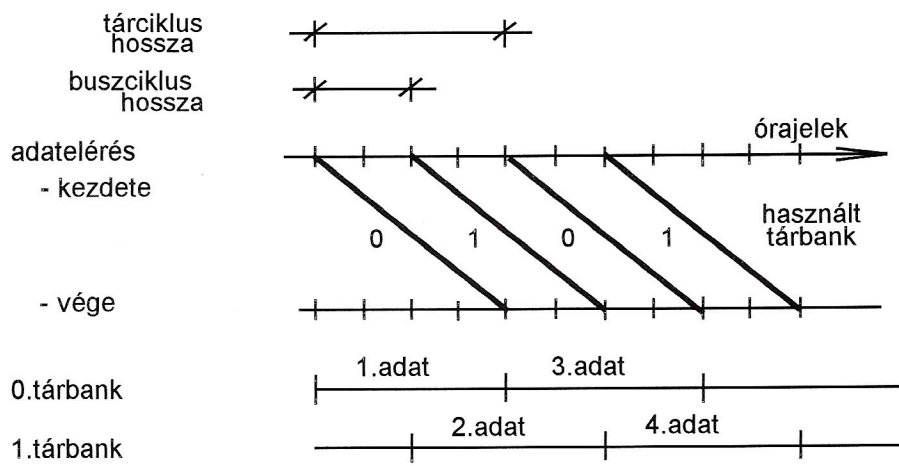
47.ábra:



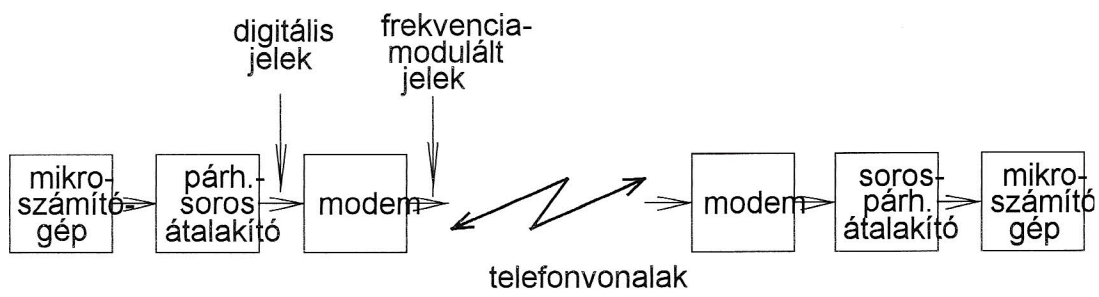
48.ábra:



49.ábra:



50.ábra:

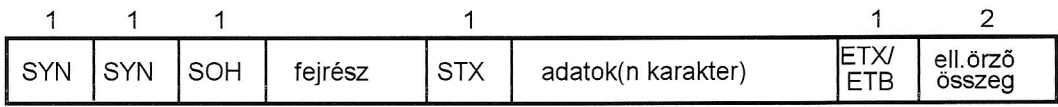


51.ábra:



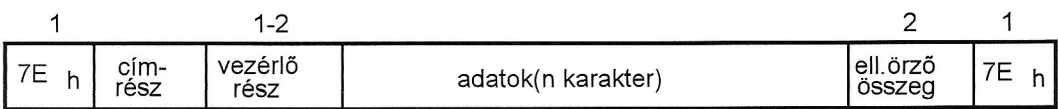
52.ábra:

a.) Karakter orientált protokoll

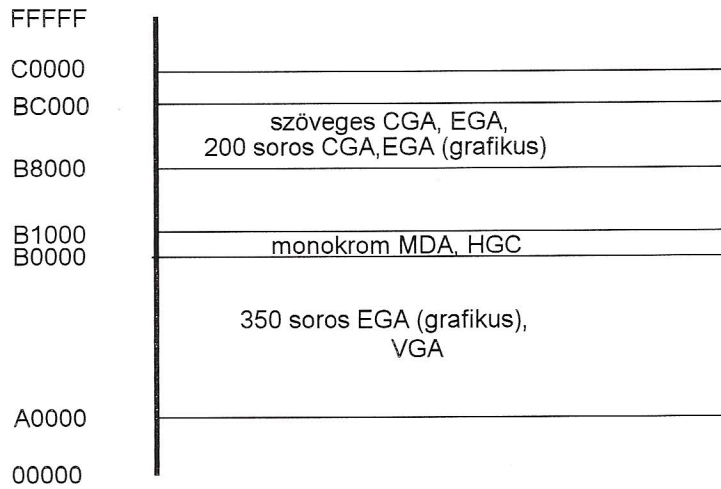


SYN = szinkronmező
 SOH = fejrész kezdete(start of header)
 STX = szöveg kezdete(start of text)
 ETX = szöveg vége(end of text)
 ETB = átviteli blokk vége(end of transmission block)

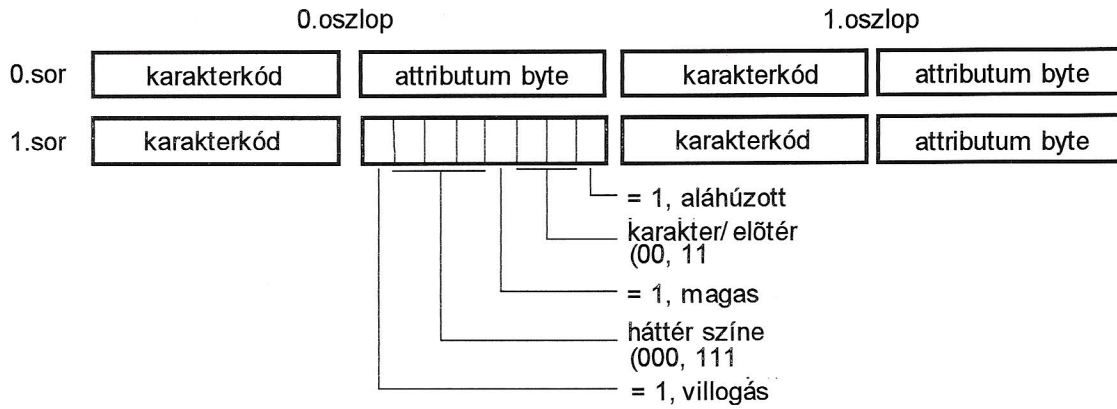
b.) Bitorientált protokoll



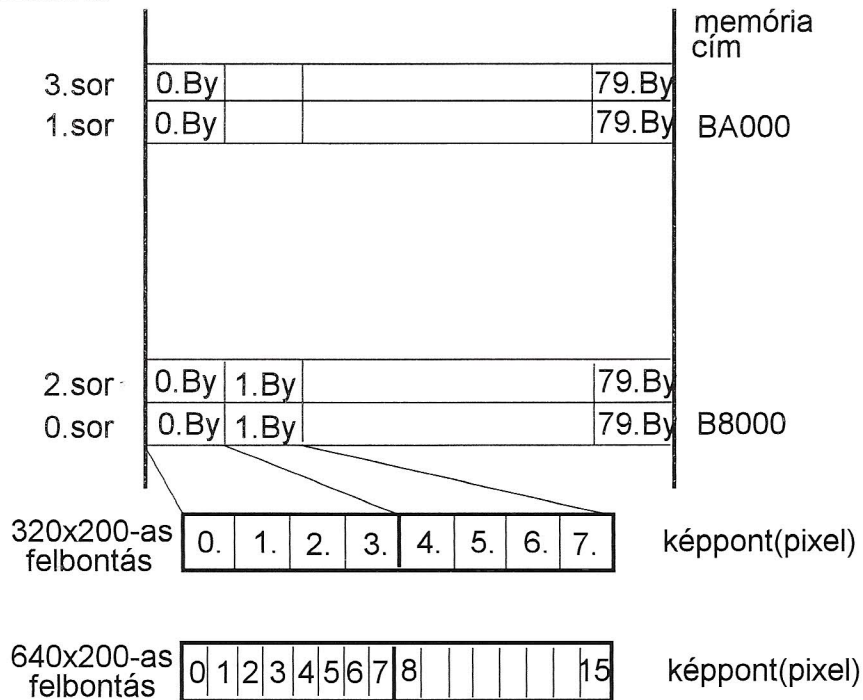
53.ábra:

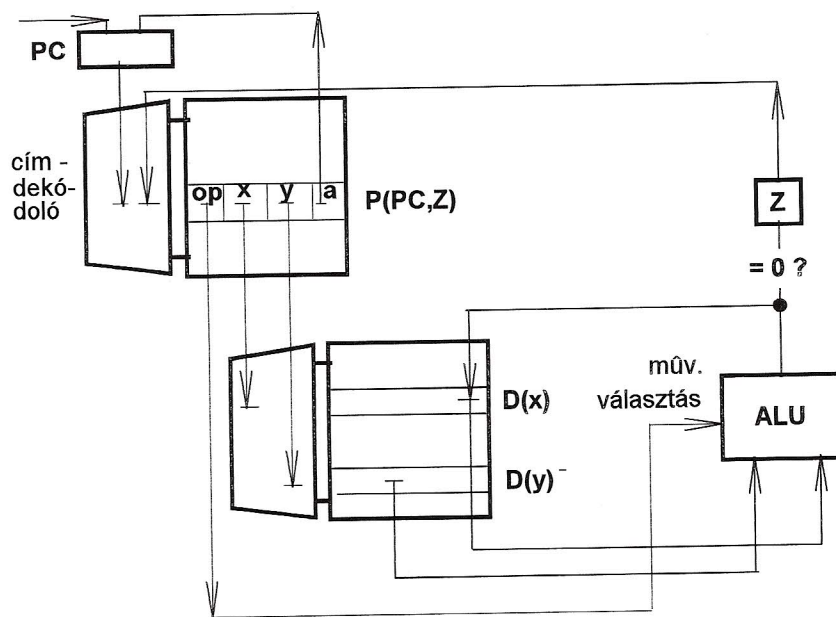


54.ábra:



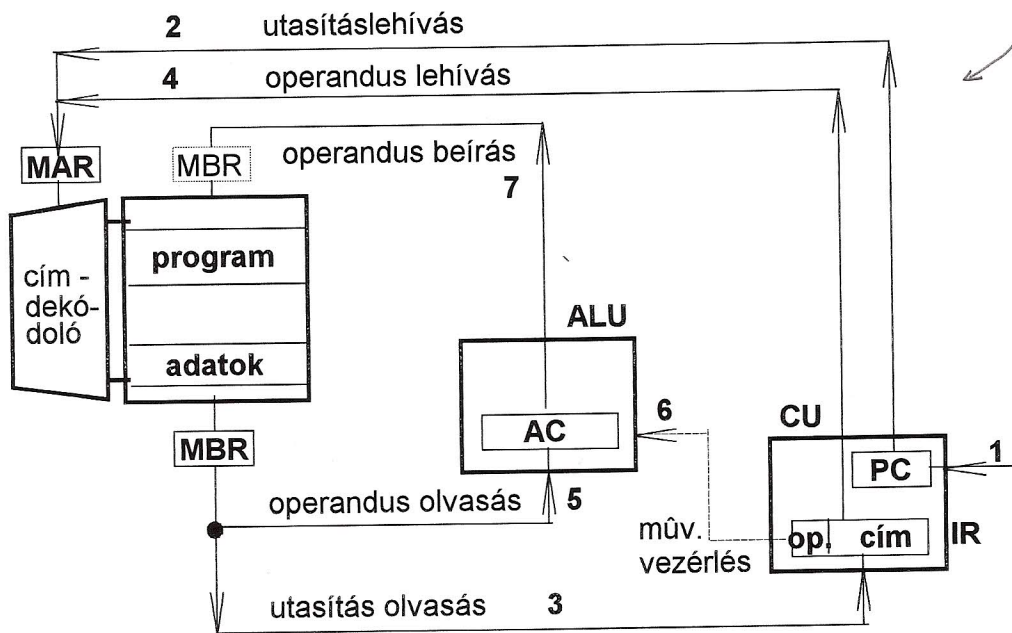
55.ábra:





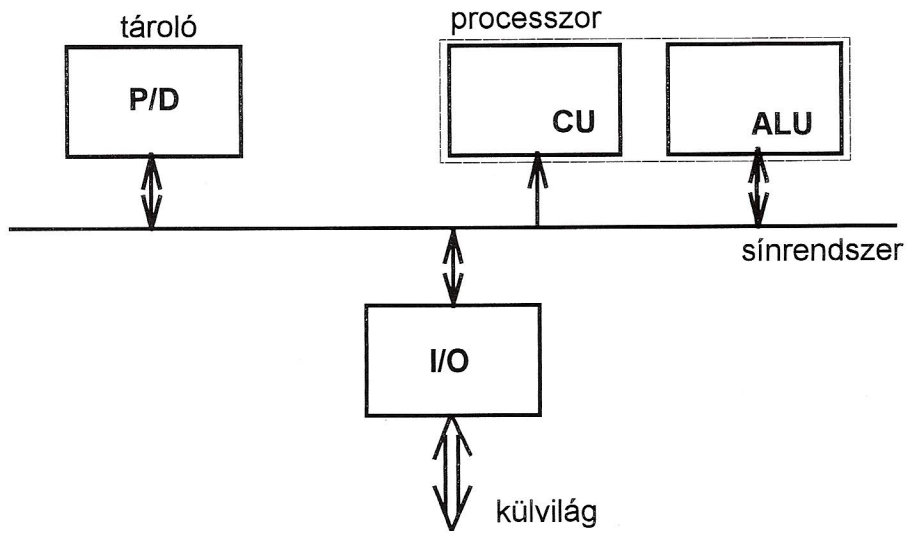
4.ábra:

Neumann-elvi PC soros utasításfeldolgozó lépési

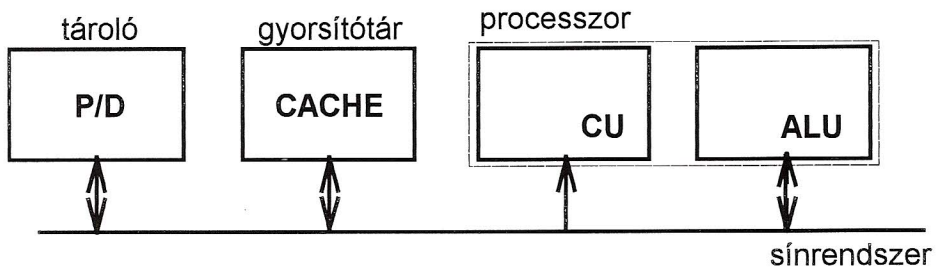


5.ábra

5.)

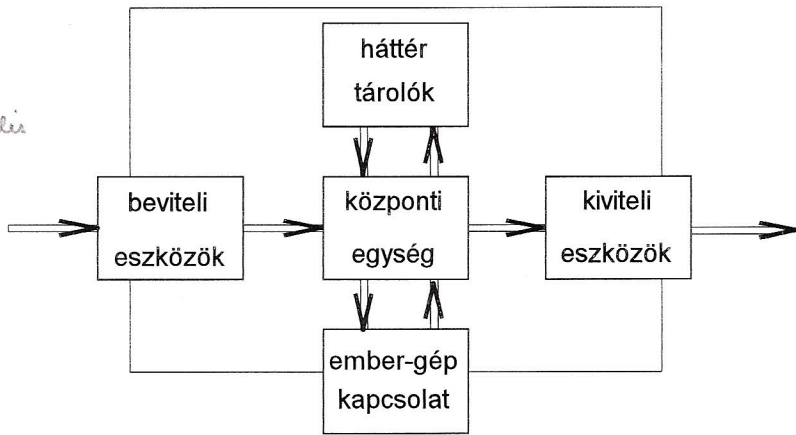


6.ábra:



7.ábra:

Kelemen F.
a számítógép funkcionális felépítése



8.ábra:

Számítógép

- Neumann-elvű számítógép, mert mind a feldolgozandó adatokat, mind pedig a feldolgozást vezérlő utasítássorozatot, a programot tárolja.
- Univerzális számítógép, mert tetszőleges feladat megoldásához használhatjuk.
- Digitális számítógép, mert az adatok, utasítások tárolási formája számjegyes.

Neumann elvek

- A számítógép legyen teljesen elektronikus, külön vezérlő és végrehajtó egységgel rendelkezzen.
- Kettes számrendszerrel használjon.
- Az adatok és programok ugyanabban a belső tárban, a memóriában legyenek.
- A számítógép legyen univerzális Turing-gép.