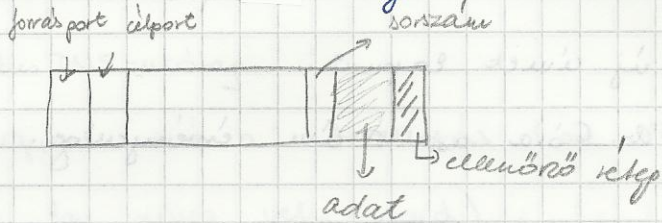


- A-t fel kell vágni darabokra, majd TCP csomagokat kell elküldeni (MTU \Rightarrow Max. Trans Unit)

állítani

- Az első netből küldött TCP csomagot:



- ha ezt csomagot küldünk, nem tudni melyik ér célba hamarabb, valószínűleg, amit hamarabb küldöttünk. \Rightarrow SZORSA-MOZNI kell.
- A nyugtát ottartja, hogyha lejár az idő, vissza tudja küldeni. (a forrás várja a nyugtát...)
- A neten fordulnak a csomagok, nem veszik el. (érvény a rádiósnál)

TCP fő feladata:

nyugtázott átvitel biztosítása

mondhatjuk a baloldali réteget is

Addig vár, amíg össze nem áll a fájl, de lehet, hogy (IRC-sel) nem is fájl másolat.

Képz kell tudni azonnal állítani

PUSH bit bekapcsolása. ne várj ki, míg az adatfolyam összeáll, hanem küldd azonnal.

Olyan TPC-t kell küldeni, ahol ez a bit be van kapcsolva (nem a küldő puffereiben gyűlik.)

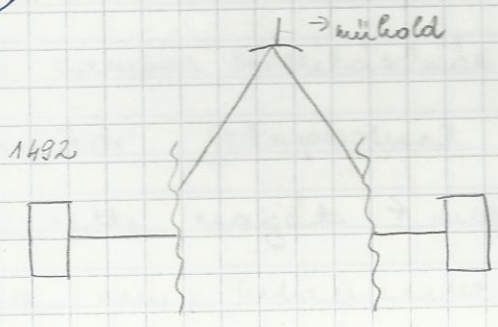
URG: Azonnal fel kell dolgozni a csomagot.

Ha ez be van kapcsolva, előveszik, mert ezt a program-
nak azonnal fel kell dolgozni, elsőbbsége van.

SYN: Amikor 2 gép (server és kliens) kommunikál akkor
be kell kapcsolni. Most Eredőző kapcsolatot jelent.

Meg tudjuk csinálni különbséget: Ha SYN kifejezés van,
=> be kell menni és, ha jön, a válnak nem lehet SYN
kifejezés

ACK: elfogadás kifejezés



Él még egy ember, amely a történet miatt áll elő, => más
lesz a szám.

Torlódás: A küldő küldeni a csomagot, de a vevő nem
tudja feldolgozni.

- az átviteli vonal nem tudja nyelni
- a feldolgozó nem tudja feldolgozni

Olyan hálszati forgalmat vizsgálunk. => BUTA kliens problémája.
Nem szabad 1 byte-orientált feldolgozni, hanem egész puffert
kell. Ha fel van a puffer => lehet csomagot küldeni.
Élőszóba a "byte"-os csomagok küldését

UDP

olyanra hasonlít : kijön egy érdekes, amely is lehet
elfér és valószínű kell rá. De: nincs nyújtás.

pl.: DNS kérés

(intézkedés time-out és
a emiatt)

játek: nem az a lényeg, hogy minden csomag odaérjen,
hanem, hogy gyors legyen. (UDP csomagok sorozatát
árashárk és)

Vinnyítási réteg

Feladatai: 2 gép kapcsolatában a kapcsolatot felépítéséért, megtartásáért és lebontásáért felelős.

Ez a réteg mindig az interneten.

Átírási réteg

Feladatai:

1.) Az átírási adatokat támogatja.

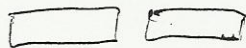
PE: a HTML oldalakat is lehet támogatni átírási.

MNPS: mindenfelé épített támogatási eljárás. Manapság (már nincs ilyen.) már minden modern tudja ezt.

2.) A géptípusok közötti konverzió végzése.

PE: ASCII } kódrendszerek közötti konverzió
EBCDIC }

PE: 258 2 byte



1.) $2 + 1 \cdot 256$

2.) $1 \cdot 256 + 2$

A konverziós rétegnek tudni kell azt, hogy hogyan kell ezt a konverziót elvégezni. (Módszerek: Adva - vissza).

3.) Titkosítás:

Olyan erős titkosítás kell, hogy amire visszafejteni, az már ne legyen lehetséges.

a titkosítás problémái:
↳ a titkosító kódok és módszerek nyilvánosak.

A HTTPS a HTTP titkosított verziója.

A POP3S is nyilvános.

Titkosítás:

1.) Nyílt kulcsokkal

PE: Van titkosító FENYRIVE

Egy algoritmusmal el lehet látni egy kulcs-
párt (n - titkosító, t - titkosított)

↓
Ezzel lehet
titkosítani

↓
Ezzel lehet
elbontani.

SSL: POP3S vagy SMTPS

Van egy olyan csomag, amelyben a NET-es csomagok az-
osztásosok végzik (biztonság).
Ha nem is a biztonság, és olyan alakra tudjuk,
ahogy az EXPLOREER kábel egy gépjárműtől.

Az egy titkosítás minél nagyobb biztonsággal
elérhető módon.

Esztendő, mert az a nemek sem tudják vissza-
látást, amelyeket más-í érdekelhet azonosítást (ter-
nistaellenítés).

Ahogy működik a titkosítás

SMTP protokoll:

Évelésítésre alkalmas.

A helyes felkapcsolás a server 25-ös (SMTP) port-
jára.

telnet csomag. elstg. l. 25

A gépük egymás között választandó egy Master Browser. Először a gépek jelentik be a többi gép, és a megosztásokat emellett a gépek jelentik be.

A helyi kapcsolatot beállításainál ott kell lennie a Microsoft Networki üggyel és File és nyomtat. megosztásnak.

Kapcsolat jobb klikk / Megosztás és biztonság
Engedélyek: ~~külön~~ van engedélyezés és tiltás

Van még megosztás szűrője (amely megosztásokra vonatkozik).

UNC } Univerzális Net konverzió

Formátum: \\ szerver \ map

(jobban használható megosztásokhoz.

Vagy: \\ IP cím \ map

Master Browser választása:

A gép képes egy erősebbet. Az erősebbet főleg az operációs rendszer verziója adja, a hardver erőssége, és alki leírásában van leírás is.

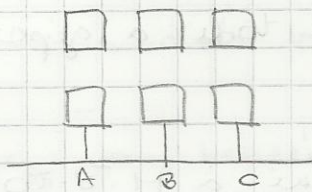
A master browser címet el lehet venni.

Szerver / Helyi megosztás beállításai: Először a hálónak kell lennie. "Z" megosztást ne használjunk.

Windows-os hálózatok:

- régebbi a szq-cp, ziváló gépek voltak \rightarrow később hálózatonat hoztak létre.
- **SHB** protokoll használata arra, h. az alapkiértéket használja meg
- **SAMBA**: file és nyomtató szoftver (linux-hoz)
file és nyomtató megosztást végez
- sebességileg is van olyan job, mint a windows-os serverrel (párát mindig le van maradva)
- erőforrások (meg van osztva)
Is lehet számítógép, nyomtató? pl. szerver nem.

- Minden gépnek van egy egyedi neve.



- Csak az arra jogosult tudja a szg nevét megváltoztatni

Szg nevét kérd:

saját gép / beállítások / szg nev

Van ennek már várható is.

- A szabványos beállításoknál lehet az IP cím is új.
- Amikor bekapcsolunk 1 gépet \Rightarrow egy időre megkérdezi magát \rightarrow megkérdezik, szabad-e az a cím. Ha nem, kibátulunk és kapunk.
- Közvetlen a MUNKACSOPORT-ba nevezték, logikai hálózati érdeklődés.
- Egyes szg-eknél lehetnek előírásai (pl.: C gép lehet mappájába A gép is tud írni.)
- Ha vagy a hálózaton, és nőve a forgalom és komplexitás esetében, ezért a gépek egymás között valamilyen egy MASTER BROWSER-t. Ez az, ahonnan az egyes gépek bejelentkeznek, az általuk listázott megosztásokat a M.B.-nek jelentik be.
- A gép bekapcsolása után a broadcast-tal megkérdezi az a M.B. és utána mindig hozzá fordul.