

Írártott helyőrekezezés II.

eljárás írártott helyőrekezezésre 2. (A: tömeltípus);

változó i, j , cserem: egész;

változó cser: elemtípus;

$i := n$;

amíg $i \geq 2$ ismételt

cserem := 0;

általás $j := 1 \dots i-1$ ismételt

ha $A[j] > A[j+1]$ akkor

cser := $A[j]$;

$A[j] := A[j+1]$;

$A[j+1] := cser$;

cserem := j ;

ha vége;

c vége;

$i := cserem$;

c vége;

vége;

Bezűrés rendezés:

elfjárás beszűrésrend (A : tömbtípus);

változó j, i : egész;

változó x : elemtípus;

célus $i := (2..n)$

$j := i - 1$;

$x := A[j]$;

amíg $(j > 1)$ és $(x < A[j])$

$A[j+1] := A[j]$;

$j := j - 1$;

a vége;

$A[j+1] := x$;

c vége;

vége;

hatékonyság:

helyfoglalás : $n + 1$

összehasonlítások száma : rendezett sorozat esetén : $n - 1$

fordított rendezettségűél : $n(n-1)/2$

átíráások száma : rendezett sorozat esetén : $2 \cdot (n-1)$

fordított rendezettségűél : $2 \cdot (n-1) + 3 \cdot n \cdot (n-1) / 2$

Shell rendezés:

eljárás shellbeszűrés (A: tömésűs);

változó i, j, d, c : egész;

változó x : elem típus;

$d := w$;

ismétel

$d := d/3 + 1$;

célus $c := (1..d)$ ismét

$j := c + d$;

amíg $j \leq w$ ismét

$i := j - d$;

$x := A[i..j]$;

amíg $(i > 1)$ és $(x < A[i..j])$ ismét

$A[i..j] := A[i..j]$;

$i := i - d$;

a vége;

$A[i..j] := x$;

$j := j + d$;

a vége;

c vége;

i vége $d = 1$ esetén;

vége;

Összefttatás:

eljárás összefttatás (A : tömltipus1; B : tömltipus2; C : tömltipus3);

változó i, j, k, ξ : egész;

$k := \emptyset$;

$i := 1$;

$j := 1$;

amíg $(i \leq n)$ és $(j \leq m)$ ismétcl

$k := k + 1$;

clágazás

amikor $A[i] < B[j]$;

$C[k] := A[i]$; $i := i + 1$;

amikor $A[i] > B[j]$;

$C[k] := B[j]$; $j := j + 1$;

különben

$C[k] := A[i]$; $i := i + 1$; $j := j + 1$;

e vége;

a vége;

amíg $i \leq n$ ismétcl

$k := k + 1$;

$C[k] := A[i]$; $i := i + 1$;

a vége;

amíg $j \leq m$ ismétcl

$k := k + 1$;

$C[k] := B[j]$; $j := j + 1$;

a vége;

vége;

VEREM:

deklarálás:

konstans maxelem = maximális elemszám;

tipus elemtipus : táblázatos - elemek - típusa

tipus veremtipus : rekord (

elem : tömb [1..maxelem] elemtipus

alja, teteje : egész

)

inicializálás:

eljárás verem_xsd (verem : veremtipus);

verem . alja := 1;

verem . teteje := \emptyset ;

vége;

verem állapotának ellenőrzése.

függvény verem_telek (verem : veremtipus) : logikai;

verem_telek := (verem . teteje < verem . alja)

vége;

függvény verem_tele (verem : veremtipus) : logikai;

verem_tele := (verem . teteje = maxelem);

vége;

új elem elhelyezése a vektorban:

függvény $vektorbe$ ($vektor$: vektortípus; $Adat$: elemtípus) : logikai;

ha nem $vektortele$ ($vektor$) akkor

$vektor.teteje := vektor.teteje + 1$;

$vektor.elem[vektor.teteje] := Adat$;

$vektorbe := igaz$.

különben

$vektorbe := hamis$;

é vége;

vége;

Elem kivétel a vektorból:

függvény $vektorból$ ($vektor$: vektortípus; $Adat$: elemtípus) : logikai;

ha nem $vektoreres$ ($vektor$) akkor

$Adat := vektor.elem[vektor.teteje]$;

$vektor.teteje := vektor.teteje - 1$;

$vektorból := igaz$

különben

$vektorból := hamis$;

é vége;

vége;

SOR:

deklaráció:

konstans maxelem = maximális - elemszám
típus elemtípus : tárolandó - elemek - típusa
típus sortípus : rekord (
 elem : tömb [1 .. maxelem] elemtípus
 első, utolsó : egész
)

inicializálás:

- eljárás sorkezdo (sor : sortípus);
 sor . első := 1;
 sor . utolsó := 0;
vége;

sor állapotának ellenőrzése:

függvény soreres (sor : sortípus): logikai;
 soreres := (sor . első > sor . utolsó);
vége;

függvény sorteles (sor : sortípus): logikai;
 sorteles := (sor . utolsó = maxelem);
vége;

Új elem elhelyezése a sorban:

függvény sorba (sor: sortípus; Adat: elemtípus): logikai;

ha nem sortele (sor) akkor

sor.utolsó := sor.utolsó + 1;

sor.elem [sor.utolsó] := Adat;

sortba := igaz

különben

sortba := hamis;

h vége;

vége;

Elem kivétele a sorból:

függvény sorból (sor: sortípus; Adat: elemtípus): logikai;

ha nem sortíres (sor) akkor

Adat := sor.elem [sor.első]

sor.első := sor.első + 1;

sorból := igaz

különben

sorból := hamis;

h vége;

vége;