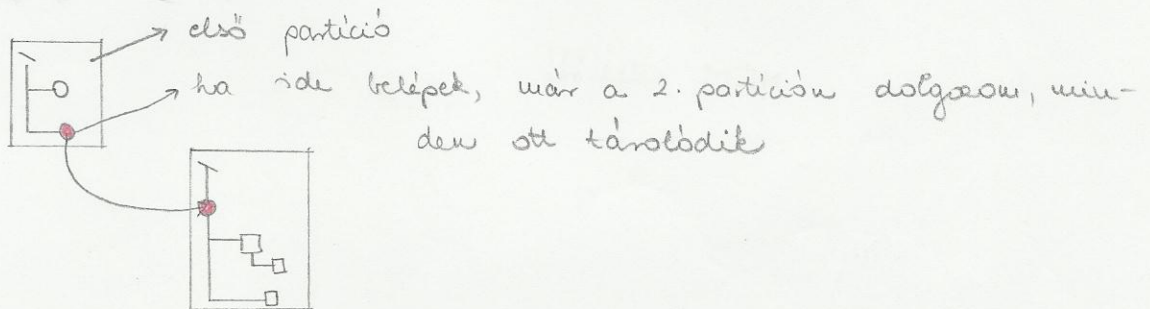


Az első partíció lesz a C:\ és a második a D:\

MOUNT (olvas)



A Linuxban ezzel a paranccsal MOUNT, a dosban JOIN.

pl.: /dev/hda1 ↪ on /type ext2 (rw, errors = remount - ro)

2. /tmp

3. /usr → felh. i programok

4. /var → minden rögzíthető file (nagy adatkönyvtár)

/home → a felh. home könyvtárai

swap: virtuális memória

pl.: mount -t iso9660 /dev/cdrom

↙
csővezeték

↘ a győztről nyíló
cdromba tegye bele

CSAK A ROOT MOUNTOLHAT!

mkdir ↪ a:

↳ nem a lófalán, hanem a server gépében lévő "a" meghajtó.

Az összes A: -ra vonatkozó parancsot használni lehet, csak a parancsok előtt vagy után van egy "a" betű.

SZOFTVEREK telepítése és törlése:

A netről telepítőcsomag tölthető le.

A csomagtesztel egymástól független és meg tudja mondani, hogy a telepítésre még van-e hely. A mai csomagok képesek internetről működni.

apt-get update → megnézi, hogy a nálunk lévő csomaglista változott-e, és ha igen, miket.

apt-get upgrade → mi történt → biztonsági hiba, ami a nálunk lévő csomagokat vizsgálja.

NEM KELL!!!

KERNELEK ill. azok HARDVERHEZ VALÓ IGAZÍTÁSA

windows-ban: működemelet
lehetőséget adnak arra, hogy a rendszermagcsodul akkor emelje a
felhasználásra, amikor kell.

Moduláris kernel. pl.: SOLARIS-nál.

A modulok kiválasztása van az ömlesztve a rendszerrel

FONTOS: Minél erősebb dolog legyen a kernelben.

(linuxban megjelenik olyan is, ami nem kellene)

kernel eset : /dev /cdrom
/kda → harddisk

Ha mindent törölni akarunk a memóriából, akkor a kernel
byte-ról byte-ra felírja rá, amit túldíjaz (jelen esetben 0-val
írja le.)

/tty0 : soros port

/proc /epuinfo

↳ kernel fájrt kár meg, ami ismétlődik a tartalmat.
↑ ami nem lehet őket

ip - forward → nem mindig semmit a gép, mert 0 van benne
berapcsolása: echo 1 → már 1 van benne

A kernel fájrt meg lehet változtatni

- kernel betöltése a netről:

figyelni kell a verziószámokra

(Amikor az alsóba párosítlan, azt meg írja, csak nem
töleleket. A páros alsóba a stabil. Mi 2.4-est használunk.)

- kernelfordítás: olyan program elindítása, ahol meg tudjuk mondani,
hogy milyen erővel vanak.

Moduláris kernelt akarunk futtatni:

- processzor típusa: arra kell optimalizálni a kernelt.

- automatikai társprocessor beállítás, ha nincs
 - szimmetrikus multiprocessor beállítás, ha a kettős multiprocessoros
- általános beállítások:
- APM, ACPI → ha nem lépsele ki a windows a parancs kiadása után, akkor a telepítésor keletkezik a kiba.
- párhuzamos port: támogatson-e idegen hardvereket
 - Audio: karakters: hangszóró, floppy, memórias, CD töltés
 - RAM DISK: a betöltődést követően a kettős a memóriára egy részt disként észlel és ennek a tartalmát a boot folyamán is be tudja tölteni.
 - IP: *equal cost multipath* + hálózati (azaz működési módját lehet beállítani)
 - IDE eszköze (= memórias vezérlő)
 - ha a CD-t nem mindig használjuk, nem kell a CDROM-ot a kettős részévé tenni, ⇒ legyen modul
 - SCSI ('szkari') memórias
 - az ilyen feltehetően jobbak, mint az IDE eszköze, de drágábbak (40-as SCSI ára = 120-as IDE ára)
 - feltétel: kell hozzá SCSI kártya
 - előnyös
 - van hozzá egy kiegészítő kártya, amivel az eszközeit össze lehet kötni, de az eszközeinél vannak azazoktól, ezeket is kell állítani
 - hálózati eszköze (párk. port → egere észlelése)

FILE RENDSZEREK:

QUOTA: rigem kellekhatár a rendszert ⇒ az kettős rész, hogy mennyi lehet.

VFAT (WIN 95)

COMPRESSED ROM: (pl.: webkamera esetében, amiben fut a linux)

↳ nem kell a linux filerendszert használni, lehet tömöríteni.
kis helyet igényel és nincs jogszabási rendszere

NFS: WINDOWS NT, WINDOWS 2000, WINDOWS XP → csak olvasható
/proc: működteti a processzor filerendszert

SMB: távoli file és nyomtató megosztása

Fordítás:

Nézni kell, hogy a fordításnál telekésül-e valamilyen kiba.

lsmod: listázás üres
lsmod modulokat megvizsgálja

rmmod: törlés

insmod: beillesztés