

szabad := Elem [szabad].köv; (a listaelem a szabad listában a köv-re mutasson)

kefoglalt := igaz;

Különben

kefoglalt := hamis;

H vége;

FGV vége

Eljárás FelSzabadít (Hely: MutatóTípus);

Algoritmus

Ha hely < Végjel akkor (megmutatja, mit kell felszabadítani)



Elem [hely].köv := szabad;

szabad := hely;

H vége;

E vége;

Művelet a láncolt listával:

Eljárás ListaKezd (Fj: MutatóTípus);

(inicializáció a listafj tárolmáson végjel)

Algoritmus

Fj := végjel;

F vége;

Eljárás listaFeldolg (Fj: MutatóTípus);

Változó P: MutatóTípus; (mutasson a 20v elemre)

Algoritmus

P := Fj; (kezdőérték a fj-ra lista első elemén mutat először)

Amíg míg P < Végje

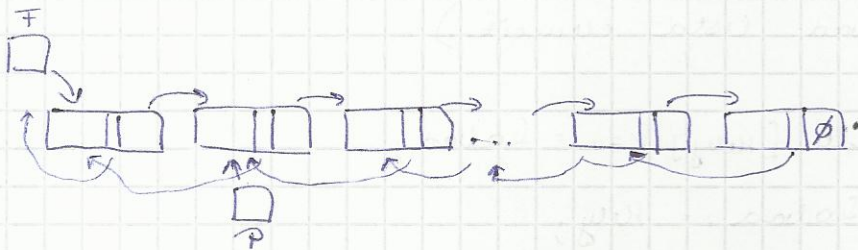
→ Feldolgozó - eljárás (Elem [P].Érték);



P := Elem [P].Köv;

Cvége;

Évége;



- Viszefelé nem lehet művelet a listában
- Bevezetés még 1 mutatót: KÉTIRÁNYÚ LÁNCOLT LISTA
- A listát amelyféle éppen tudjuk fejéni, ahány mutató tartozik hozzá. (az elemekhez).
- Ha a listaelem utolsó mutatója az első elemre mutat, akkor lesz vége, ha P értéke = a fj értékével: CIKLIKUSAN LÁNCOLT LISTA
- Van 1 elhárított elem, amelyre a fej mutat → Van első elem.

GYŰRŰ: Ha a fej az első elemre mutat.

alga.  
EA.

### 3. előadás

x1

Függvény Listakeresés (fej, Hely: Mutató Típus; Adat: Érték Típus) • logikai.

→ egyértelműen azonosítja a listát  
→ Megmutatja, hol található meg a keresett elem.

változó P: Mutató Típus;

utolsó elem

i := 1;

P := FEJ

allos mig (i ≤ u) ∧ (A[i] ≠ adat) allos mig (P < végjel) ∧ (Elem [P].érték < Adat)

i := i + 1;

P := Elem [P].köv;

c vége;

c vége

KERES := (i ≤ u);

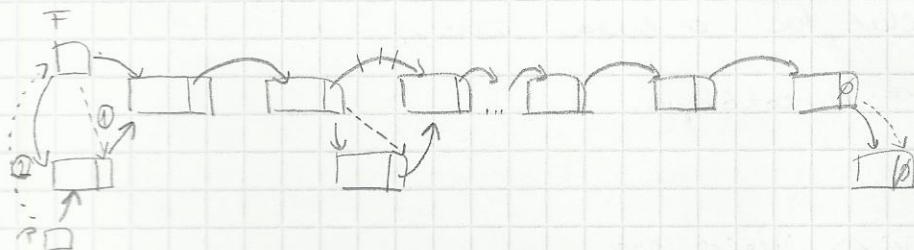
Hely := P;

Listakeresés := (P < végjel);

c vége

- lehet keresni a listában hivatásan, ha rendezett, de  
[(E ≠ 0) ∨ 2 → nem dinamikus adatszerkezet]

nem éri meg



→ új elembe végjel annak a mutatóját,  
ami után befűztük.

Függvény listaFűzElöl(Fej: Mutató típus; Adat: Érték Típus): logikai;

Változó P: Mutató típus

Algoritmus

Nem tudjuk bírni adatainkat, ha nem tudunk  
lefoglalni hozzá helyet.

Ha foglal (P) akkor

ha az érték igaz, akkor a P a foglalt elemre  
mutat. Ha a címekézi érték hamis, nem lehet kijárni.

Elem [P]. Érték := Adat;

Elem [P]. Köv := Fej;

Fej := P;

listaFűzElöl := Igaz;

különben

listaFűzElöl := Hamis;

|| vége

Feje;

Függvény listaTörölElöl(Fej: Mutató típus): logikai;

→ cím szerinti átadás, mert meg  
fog változni

Nem jelenik meg, ha a lista üres.

Változó P: Mutató típus;

Algoritmus

Ha Fej <> Véjjele akkor

P := Fej;

Fej := Elem [Fej]. Köv;

Felcsatlakoztat (P);

algor.  
EA

ListaTörölElöl := Igaz;

először

ListaTörölElöl := Hamis;

h vége ;

f vége ;

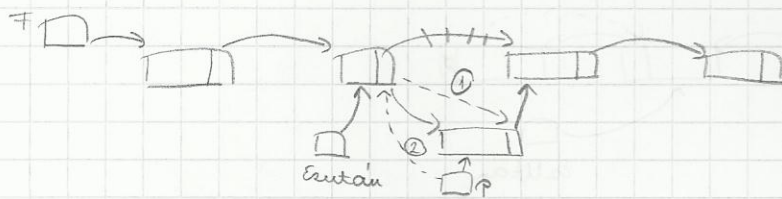
Függvény ListaFüzElemUtán (Eszköz: MutatóTípus; Adat :

ÉrtékTípus): logikai;

változó P: MutatóTípus; → szabadlista észlelést segíti elő

Algoritmus

Ha (Eszköz → Végső) és Kezdet (P) Akkor



Ha nem lehet végrehajtani, ha az eszköz  
nem mutat sehova, v. a szabadlista üres.

Elem [P]. Érték := Adat;

Elem [P]. Köv := Elem [Eszköz]. Köv ;

Elem [Eszköz]. Köv := P;

ListaFüzElemUtán := Igaz;

először

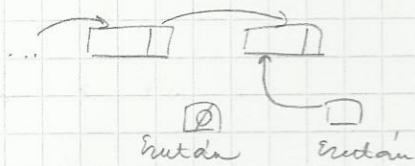
ListaFüzElemUtán := Hamis;

h vége ;

f vége ;

Függvény listaTörölElemUtán (EsUtán: Mutató típus): logikai

EsUtán = végjel, vagy utolsó elem  $\Rightarrow$  nem lehet törölni



változó P: Mutató típus;

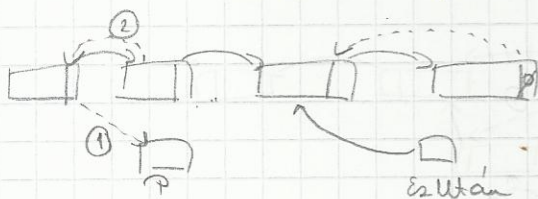
Algoritmus

Ha (EsUtán  $\neq$  végjel) és

(Elem [EsUtán].Köv  $\neq$  végjel) akkor

P := Elem [EsUtán].Eőv;

Elem [EsUtán].Köv := Elem [P].Köv;



Felszabadít(P);

listaTörölElemUtán := Igaz;

különben

listaTörölElemUtán := Hamis;

|| vége ;

+ vége ;



Algoritmus

Ha  $Fej \wedge Végjel$  Error

Ha  $Elem[Fej].Köv = Végjel$  Error

$ListaTörölVég := ListaTörölElő(Fej)$

Eülönben

$PE := Fej;$

$P := Elem[Fej].Köv;$

Amíg  $Elem[P].Köv \wedge Végjel$

$PE := P; P := Elem[P].Köv;$

vége

$ListaTörölVég := ListaTörölElemUtán(PE);$

Mvége

különben

$ListaTörölVég := Hamis;$

Mvége;

F vége;

ha a listában legalább 1 elem van.

Függvény  $ListaFűzRead(Fej: Mutatótípus; Adat: Értéktípus):$

Ha nem  $nil$ , ha nem tudunk helyet foglalni. <sup>logikai;</sup>

Változó  $PE, P: Mutatótípus;$

Algoritmus

Ha  $(Fej = Végjel)$  vagy  $(Adat \wedge Elem[Fej].Érté)$  Error  
elején bőnhűs

$ListaFűzRead := ListaFűzElöl(Fej, Adat);$

Eülönben legalább 1 elemű a lista

$PE := Fej; P := Elem[Fej].Köv;$



algoritmus EA.

végtől végig (P < végjel) és (Elem[P].Érték < Adat)

PE := P; P := Elem[P].Köv;

c vége

Itt az elemet találjuk meg, amelyre elő kell  
beírni, de csak úgy tudunk, hogy MÖGÉ.

Ezért kell a PE.

ListaFelsRend := ListaFelsElemUtda(PE, Adat);

|| vége;

F vége;

Függvény ListaTörlRend (Fej: MutatóTípus; Adat: Érték  
Típus): logikai;

Változó PE, P: MutatóTípus;

Algoritmus

Ha (Fej < végjel) akkor

Ha Elem[Fej].Érték = Adat akkor

ListaTörlRend := ListaTörlElöl(Fej);

éltől

PE := Fej; P := Elem[Fej].Köv;

végtől végig (P < végjel) és (Elem[P].Érték < Adat)

PE := P; P := Elem[P].Köv;

c vége;

Ha (P < végjel) és (Elem[P].Érték = Adat) akkor

ListaTörlRend := ListaTörlElemUtda(PE);

éltől

listaTörlek := Hamis;

vége;

vége;

listában

listaTörlek := hamis;

vége;

F vége;

x.8.

#### 4. előadás

F1 F2

listák  $\Rightarrow$  dinamikus és homogén

az elemek sorozatát általában.

hasznosítás, rendezés, törlés, lista  $\Rightarrow$  általában sorozat  
tárolására

A1 A2

ciklus  $i = 1, \dots, n$

$C := A1[i]; A1[i] := A2[i]; A2[i] := C;$

ciklus vége  $\rightarrow$  elvált

lehet:  $C := A1, A1 := A2, A2 := C$

$\rightarrow$  vertonkipes

(A tömböt megadjuk)

hogyan lehet 2 lista tartalmát felcserélni?

$C := F1; F1 := F2; F2 := C;$

3 x byte-os címzés (csak a mutatók)