

c; keresés a listában:

fgv listakeres (fej: mutatóhp; adat: értékhp; hely: mutatóhp): logikai;  
változó p: mutatóhp

p := fej;

amíg (p <> végjel) és (elem[p].érték <> adat) ism

p := elem[p].köv;

a vége;

hely := p;

listakeres := (p <> végjel);

vége.

4; Művelet a lista elején:

a; hozzáfűzés a lista elején:

fgv listafűző (fej: mutatóhp; adat: értékhp): logikai

változó p: mutatóhp;

ha elfoglal (p) akkor

elem[p].érték := adat;

elem[p].köv := fej;

fej := p;

listafűző := igaz

különben

listafűző := hamis;

a vége;

vége.

b., Törölés a lista elején:

fgv listatörölés (fej: mutatóhp): logikai;

változó p: mutatóhp;

ha fej  $\neq$  végjel akkor

p := fej;

fej := elem [fej]. köv;

felszabadít (p);

listatörölés := igaz.

különben

listatörölés := hamis;

h vége;

vége.

c., hozzáírás adott elem mögé:

fgv listaízmögé (emögé: mutatóhp; adat: értékhp): logikai;

változó p: mutatóhp;

ha (emögé  $\neq$  végjel) és elfoglal (p) akkor

elem [p]. érték := adat;

elem [p]. köv := elem [emögé]. köv;

elem (emögé). köv := p;

listaízmögé := igaz;

különben

listaízmögé := hamis;

h vége;

vége.

d; Törles adott elem mögül:

fgv listatörölmögül (emögül : mutatóhp): logikai;

változó p: mutatóhp;

ha (emögül  $\leftrightarrow$  végjel) és (elem [emögül].köv  $\leftrightarrow$  végjel) akkor

p := elem [emögül].köv;

elem [emögül].köv := elem [p].köv;

felszabadít (p);

listatörölmögül := igaz

külsőben

listatörölmögül := hamis;

h vége;

vége.

5; Műveletek a lista végén:

a; hozzáfűzés a lista végén:

fgv listafűzvége (fej: mutatóhp; adat: értékhp): logikai;

változó p: mutatóhp;

ha fej = végjel akkor

listafűzvége := listafűzelöl (fej, adat)

külsőben

p := fej;

amíg elem [p].köv  $\leftrightarrow$  végjel és

p := elem [p].köv;

a vége;

listafűzvége := listafűzmögé (p, adat);

h vége;

vége.

b;  $\neg$  Törles a lista végén:

fgv listatörölvég (fej: mutatóhív): logikai;

változó pe, p: mutatóhív;

ha fej  $\neq$  végjel akkor

ha elem [fej].kör = végjel akkor

listatörölvég := listatörölvég (fej)

különben

pe := fej

p := elem [fej].kör;

amíg elem [p].kör  $\neq$  végjel ism

pe := p;

p := elem [p].kör;

a végjel;

listatörölvég := listatörölvégül (pe)

h végjel

különben

listatörölvég := hamis;

h végjel;

vége.

## 6. Rendezett lista

fgv listafüzrend (fej: mutatótip; adat: értéktip): logikai;

változó pe, p: mutatótip;

ha (fej = végjel) vagy (adat < elem[fej].érték) akkor

listafüzrend := listafüzrelöl (fej, adat)

különben

pe := fej;

p := elem [fej].köv;

amíg (p <> végjel) és (elem [p].érték < adat) ism

pe := p;

p := elem [p].köv;

a vége;

listafüzrend := listafüzmögé (pe, adat);

h vége;

vége.

b., Tórk's rendezett listából:

fgv listatörölkend (fej: mutatóhip; adat: értékhip): logikai;

változó pc, p: mutatóhip;

ha fej <> végjel akkor

ha elem [fej]. érték = adat akkor

listatörölkend := listatörölkend (fej)

különbven

pc := fej;

p := elem [fej]. köv;

amíg (p <> végjel) és (elem [p]. érték < adat) ism

pc := p;

p := elem [p]. köv;

a vége;

ha (p <> végjel) és (elem [p]. érték = adat) akkor

listatörölkend := listatörölkend (pc)

különbven

listatörölkend := havis;

h vége;

h vége;

különbven

listatörölkend := havis;

h vége;

vége.

7, Strázsa lista:

a; inicializálás:

fgv slistarezd ( fej, vég : mutatóhp ): logikai

ha elfoglal (fej) akkor

vég := fej;

slistarezd := igaz

különben

slistarezd := hamis,

h vége;

vége.

b; strázsa lista feldolgozása:

eljárás slistafeldolg ( fej, vég : mutatóhp );

változó p : mutatóhp;

p := fej;

amíg p <> vég ism

elem [p]. érték feldolgozása

p := elem [p]. köv

a vége ;

vége.

c; keresés szabvány listában

fgv listakeres (fej, vég: mutatótip; adat: értéktip; hely:  
mutatótip): logikai;

változó p: mutatótip;

elem [vég]. érték := adat;

p := fej;

amíg elem [p]. érték <> adat ism

p := elem [p]. előv;

a vége;

hely := p;

listakeres := (p <> vég);

vége.

d; szabvány lista bővítése:

fgv listafűzés (eseli, vég: mutatótip; adat: értéktip): logikai;

változó p: mutatótip

ha elfoglal (p) akkor

elem [p] := elem [eseli];

elem [eseli]. érték := adat;

elem [eseli]. előv := p;

ha vég = eseli akkor

vég := p;

a vége

listafűzés := igaz

'különben

listafűzés := hamis;

b vége;

vége.



e; Elem törlése listából:

fgo listáról (elt, vég : mutatóip): logikai;

változó p : mutatóip;

ha elt <> vég akkor

p := elem [elt]. köv;

elem [elt] := elem [p];

ha vég = p akkor

vég := elt;

h vége;

felszabadít (p);

listáról := igaz

különben

listáról := hamis;

h vége;

vége.

## REKURZIO:

1, Megvalósítása:

eljárás Rek eljárás  
fgo fgo

Rek. elj.  
fgo.

...  
vége

2, Subjektív:

eljárás Rek elj. ...  
fgo fgo  
ha bázisfeltétel akkor

...  
{isszalépés}  
különben

... Rek elj. ...  
fgo fgo  
{rekurzív hívás}

...  
h vége  
vége

Egy subjektív rekurzióval mondunk, ha önmagára  
vonatkozó hívást tartalmaz.

3. Faktoriális:

fgv  $\text{fakt}(u: \text{egész}): \text{valós};$

ha  $u = 0$  akkor

$\text{fakt} := 1$

különbben

$\text{fakt} := u * \text{fakt}(u-1);$

k vége;

vége.

4. Fibonacci:

fgv  $\text{fib}(u: \text{egész}): \text{valós};$

elágazás

amikor  $u = 0$

$\text{fib} := 0;$

amikor  $u = 1$

$\text{fib} := 1$

különbben

$\text{fib} := \text{fib}(u-1) * \text{fib}(u-2);$

c vége;

vége.

5. Hanoi tornyai:

eljárás  $\text{Hanoi}(db: \text{egész}; R1, R2, R3: \text{Esemély});$

ha  $db > 0$  akkor

$\text{Hanoi}(db-1, R1, R2, R3)$

$k_i: db, "$  . bonyol átadása",  $R1, "$  → ",  $R3;$

$\text{Hanoi}(db-1, R2, R3, R1);$

k vége;

vége.

## 6, Gyorsrendezés (Quicksort)

eljárás gyorsrend ( $A$ : tömbtip; felső, alsó: egész);

változó  $i, j$ : egész;

változó  $x, cseré$ : elemtip;

$i := alsó$ ;  $j := felső$ ;

$x := A[(felső + alsó) / 2]$

ismétel

amíg  $A[i] < x$  nem

$i := i + 1$ ;

a vége;

amíg  $A[j] > x$  nem.

$j := j - 1$ ;

a vége;

ha  $i < j$  akkor

$cseré := A[j]$ ;  $A[i] := A[j]$ ;  $A[j] := cseré$ ;

h vége;

ha  $i <= j$  akkor

$i := i + 1$ ;  $j := j - 1$ ;

h vége;

i vége  $i > j$  esetén

ha  $alsó < j$  akkor

gyorsrend ( $A$ , alsó,  $j$ );

h vége;

ha  $i < felső$  akkor

gyorsrend ( $A$ ,  $i$ , felső);

h vége;

vége.

## FA:

### 1, alapfogalmai:

fa; új elem; gyökér; csomópont; del, irányul; út, út hossza;  
szülő; gyerek; testvér; level elem; bináris fa; szigorúan bináris  
fa;

### 2, bináris fa deklarációja:

konstans maxelem =

konstans végjel =  $\emptyset$ ;

tipus mutatótip: egész;

tipus értéktip:

tipus bináris elem tip: rekord (

exter: értéktip;

bal, jobb: mutatótip

)

változó elem: tömb [1.. maxelem] bináris elem tip;

### 3, inicializálás

ujánis bináris elem (gyökér: mutatótip);

gyökér := végjel;

vége.

### 4, bináris bejárás:

a, preorder:

ujánis bináris preorder (p: mutatótip);

ha  $p \leftrightarrow$  végjel akkor

elem [p].cstér feldolgozása

bináris preorder (elem [p].bal);

bináris preorder (elem [p].jobb);

h vége  
vége.

b; inorder:

eljárás binárisinorder ( $p$ : mutatónép);

ha  $p \neq \text{végjel}$  akkor

binárisinorder (elem  $[p]$ . bal);

elem  $[p]$ . értékelés felidolgozása.

binárisinorder (elem  $[p]$ . jobb);

h végjel;

végjel.

c; postorder:

eljárás binárispostorder ( $p$ : mutatónép);

ha  $p \neq \text{végjel}$  akkor

binárispostorder (elem  $[p]$ . bal);

binárispostorder (elem  $[p]$ . jobb);

elem  $[p]$ . értékelés felidolgozása;

h végjel;

végjel.

4. Bináris fa nem rekurszív bejárása:

a; preorder:

eljárás binárispreorder ( $p$ : mutatónép);

váltás verem: veremtip;

vált  $p, f$ : mutatónép;

vált verem: logikai;

veremretek (verem);

veremretek := veremretek (verem,  $p$ ) és veremretek (verem, 1)

amíg veremretek és nem veremretek (verem) ism.

veremretek := veremretek (f) és veremretek (p);

ha veremretek és ( $p \neq \text{végjel}$ ) akkor

elágazás

amikor  $f=1$ :

elem  $\{p\}$ . értéke feldolgozása

$velemor := veseube(velem, p)$  és  $veseube(velem, 2)$ ;

$velemor := veseube(velem, elem\{p\}.bal)$  és  $veseube(velem, 1)$ ;

amikor  $f=2$ :

$velemor := veseube(velem, elem\{p\}.jobb)$  és  $veseube(velem, 1)$ ;

e vége;

h vége;

a vége;

vége.

6, inoder:

ujára infanenszin (p: mutatós);

változó vsem: vsem-típ;

változó p, f: mutatós;

változó vsemot: logikai;

vsemexd (vsem);

vsemot := vsembe (vsem, p) és vsembe (vsem, 1)

amíg vsemot és nem vsemtes (vsem) úgy

vsemot := vsemotól (f) és vsemotól (p)

ha vsemot és (p <> végjel) akkor

elágazás

o amikor f = 1.

vsemot := vsembe (vsem, p) és vsembe (vsem, 2)

vsemot := vsembe (vsem, elem [p]. bal) és vsembe (vsem, 1);

amikor f = 2;

elem [p]. értéke feldolgoása

vsemot := vsembe (vsem, elem [p]. jobb) és

vsembe (vsem, 1)

e vége;

h vége;

a vége;

vége.

c.) postorder:

eljárás listafanumérpóst ( $p$ : mutatóhív);

változó  $verem$ : veremhív;

változó  $p, f$ : mutatóhív;

változó  $veremok$ : logikai;

$veremok$ ( $verem$ );

$veremok := veremok(verem, p)$  és  $veremok(verem, 1)$ ;

amíg  $veremok$  és nem  $veremok(verem)$  ism.

$veremok := veremok(f)$  és  $veremok(p)$ ;

ha  $veremok$  és ( $p \neq végjel$ ) akkor

elágazás

amikor  $f=1$ :

$veremok := veremok(verem, p)$  és  $veremok(verem, 2)$ ;

$veremok := veremok(verem, elem[p].bal)$  és  $veremok(verem, 1)$ ;

amikor  $f=2$ :

$veremok := veremok(verem, p)$  és  $veremok(verem, 3)$

$veremok := veremok(verem, elem[p].jobb)$  és  $veremok(verem, 1)$

amikor  $f=3$ :

$elem[p]$ . értéket feldolgoz.

c vége;

li vége;

a vége;

vége.