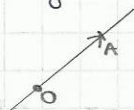


Szabványos vektorok vektortere

Def.: Az egyenes két pontja szarast határoz meg. Ha a pontok sorrendjét is megadjuk, irányított szaraszról beszélünk.

Az O kezdőpontú A végpontú irányított szarasz

jelölése: \vec{OA} , szemléltetése:



Teljesülnek a sík vagy tér irányított szaraszainak S

halmaza! S halmazon értelmezünk a következőt:

Def.: τ (tau): \vec{OA} párhuzamosan eltolható $\vec{O'A'}$ -ba.

Könnyen belátható, hogy τ rendelkezik az S halmazon a reflexív, szimmetrikus és tranzitív tulajdonságokkal, tehát ekvivalenciareláció. Ezért létrehozza az S halmazon az osztályozását.

Def.: A sík v. tér irányított S halmazán értelmezett τ ekvivalenciarelációhoz tartozó ekvivalenciaosztályokat vektorok nevezzük.

Mj.: Ez a definíció összhangban van a vektor következő ismert definíciójával.

Def.: A sík v. tér irányított szaraszait vektorok nevezzük, megállapodva abban, hogy párhuzamos eltolással egymásba átvihető irányított szaraszok ugyanazt a vektort jelentik.

Uj.: A mi fogásunkban az irányított szakaszok a vektor reprezentációi, képviselői.

A def. szerint a sík v. tér \neq vektora egyetlen felszék szerint választható 0 pontból kiinduló irányított szakasszal reprezentálható.



A vektort az abc betűivel jelöljük és valamilyen módon megkülönböztetjük a skalártól.

- $\underline{a}, \underline{b}, \underline{c}$ v. $\bar{a}, \bar{b}, \bar{c}$
- nyomtatásban: kövéren szedjük
- az abc betűivel jelöljük a vektort, a görög " " a skalárt.

A térbeli vektort kaluzsát \mathbb{R}_3 -mal, a síkbeli vektort kaluzsát \mathbb{R}_2 -vel és az egy egyenesbe eső vektort kaluzsát \mathbb{R}_1 -gyel jelöljük.

A vektort megadhatjuk a reprezentációit jellemző adatokkal. Ezek a következők:

a., a vektor hossza, i.e. abszolútértéke (magnitudo)
→ ez nem negatív valós szám

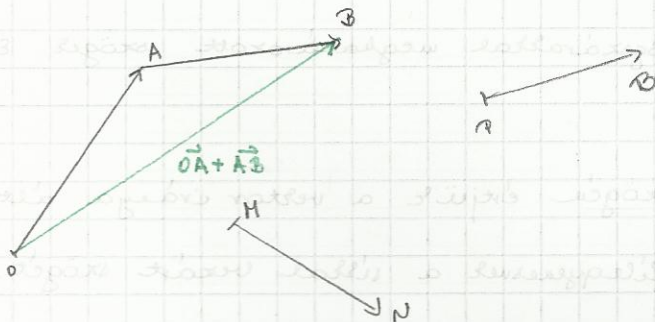
b., a vektor iránya

Def.: Azt a vektort, amely reprezentációinak kezdő- és végpontja egybeesik, zénusvektor névvel, és $\underline{0}$ -val jelöljük.

Művelek vektorokkal:

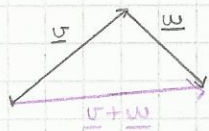
A sík v . tér irányított szakaszainak alkalmazása esetén két irányított szakasz összegéről is, de csak akkor, ha a második irányított szakasz kezdőpontja egybeesik az első végpontjával. Ekkor a két irányított szakasz összege az első kezdőpontjából a második végpontjába mutató irányított szakasz.

Pé.:

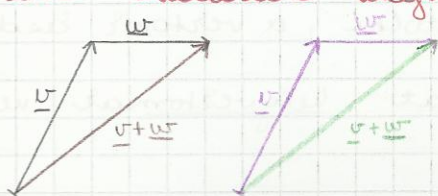


$(S, +)$ parciális (részleges) algebrai struktúra, mert vannak, amelyek összeadható, mások nem.

Def.: \underline{v} , \underline{w} vektorok összegét jelöljük $\underline{v+w}$ -vel, jelöljük azt a vektort, amelynek egy reprezentációja a \underline{v} és \underline{w} vektor egy-egy megfelelő (összeadható) reprezentációjának, mint irányított szakaszként az összege.



Tétel: Két vektor összege egyértelműen meghatározott, azaz független az őket reprezentáló összeadható irányított szakaszok megválasztásától.



$\Rightarrow \underline{w}$ -nek reprezentációi

\parallel -an eltolható \Rightarrow egyértelműen meghatározott.

\mathbb{R}_3 : \mathcal{A} továbbá a térbeli vektorok \mathbb{R}_3 halmazában vizsgálódnak.

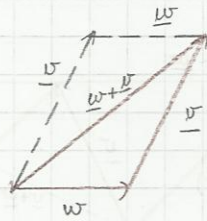
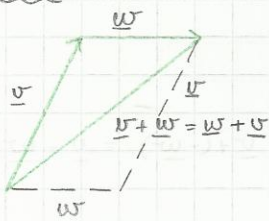
Tétel: $(\mathbb{R}_3, +)$ algebrai struktúra Abel-csoport (modulus)

↳ algebrai művelet

Biz.: ezt kell belátni, \mathbb{R}_3 -ban az $+$ kommutatív, assz. és invertálható.

↳ \exists a struktúra 0 neutráli eleme és inverze

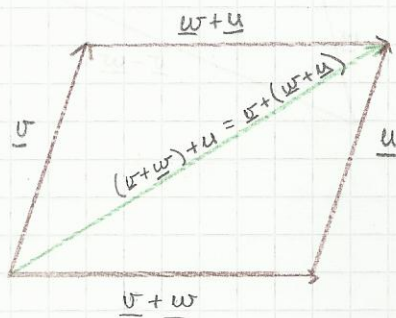
1., kommut.



\mathcal{A} két Δ csúszvágó, kössen megegyeznek az oldalak.

\mathcal{A} vektorok paralelogramma módszerrel adható össze. \mathcal{A} két Δ párhuzamosan eltolható.

2., assz.



$$\underline{u} + (\underline{w} + \underline{u}) = (\underline{u} + \underline{w}) + \underline{u}$$

3., invertálható:

0 -ra és $\forall \underline{v}$ ($\underline{v} \in \mathbb{R}_3$) teljesül: $\underline{v} + \underline{0} = \underline{v}$ ($\underline{0} + \underline{v} = \underline{v}$)

\mathcal{A} zérusvektor az összeadás neutráli eleme, azaz az additív zérus.

$\forall \underline{v}$ ($\underline{v} \in \mathbb{R}_3$)-ra teljesül \underline{v} -nak \exists ellentettvektora $(-\underline{v})$.

A két vektorra teljesül: $\underline{v} + (-\underline{v}) = \underline{0}$.

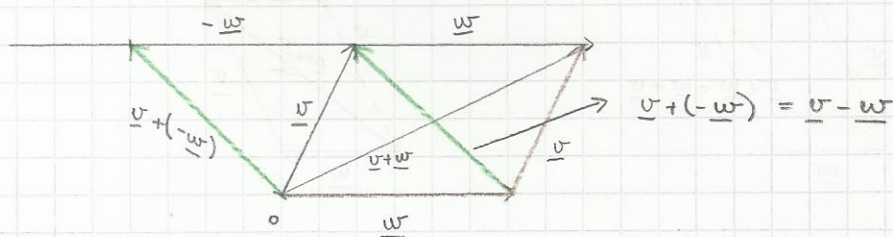
\underline{v} additív inverze a $-\underline{v}$.

A tétel IGAZ!

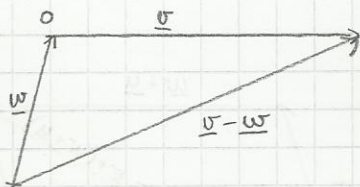
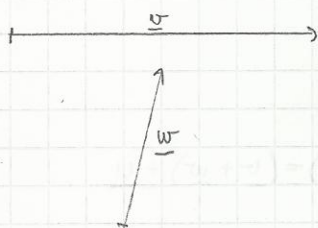
Vektorok különbsége, kivonása:

\underline{v} és \underline{w} különbségén értjük:

$$\underline{v} - \underline{w} = \underline{v} + (-\underline{w})$$



Közös O-pontból felmérjük \underline{v} és \underline{w} egy reprezentációját, összerakjuk a végpontokat, és a különbségvektor a "kisebbitendő" felé mutat.



Párhuzamosan eltoljuk őket közös kezdőpontba

Könnyen belátható, h. teljesülnek az ún. Δ -egyenlőtlenségek:

$$|\underline{v}| + |\underline{w}| \geq |\underline{v} + \underline{w}|$$

$$||\underline{v}| - |\underline{w}|| \leq |\underline{v} - \underline{w}|$$

Vektorok szorzása skalárral: (valós számmal)

$$a \in \mathbb{R} \quad \underline{v} \in \mathbb{R}^3$$

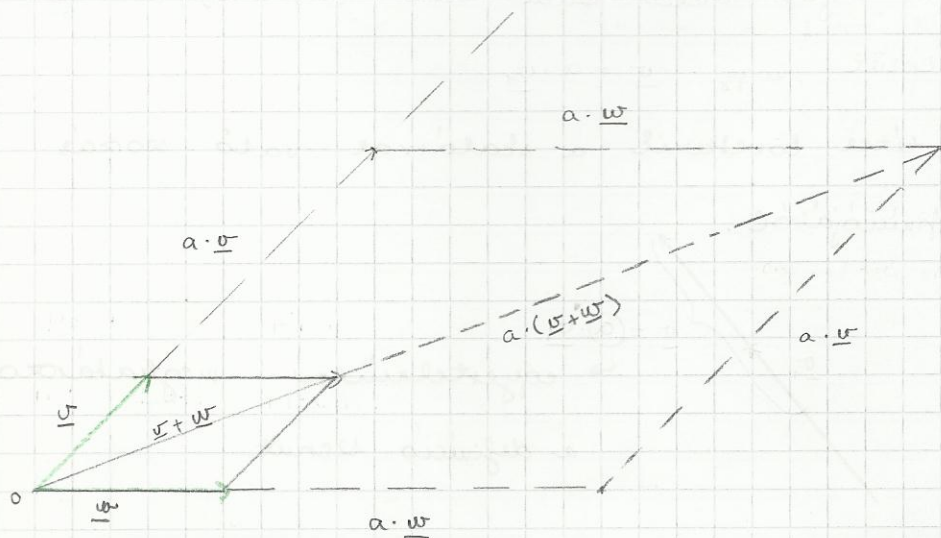
Def: \underline{v} a -szorosán értjük és $a \cdot \underline{v}$ -vel jelöljük azt a vektort, amelynek hossza $|a \cdot \underline{v}| = |a| \cdot |\underline{v}|$, iránya pedig $a > 0$ irányával megegyezik, ha $a > 0$, iránya fordított, ha $a < 0$ és az iránya ellentétes \underline{v} irányával, ha $a = 0$.

Mj: \mathbb{R}^3 -ban a skalárral való szorzás nem algebrai művelet.

Mj: Itt def-ből következik: $a \cdot \underline{v} = \underline{v} \cdot a$. Ezt a szorzást nevezzük skalárral való szorzásnak.

Könnyű belátni, k. teljesülnek a következő tulajdonságok:

- 1, $a(\underline{v} + \underline{w}) = a \cdot \underline{v} + a \cdot \underline{w}$
- 2, $(a+b)\underline{v} = a \cdot \underline{v} + b \cdot \underline{v}$
- 3, $(a \cdot b)\underline{v} = a \cdot (b \cdot \underline{v}) = b(a \cdot \underline{v})$
- 4, $1 \cdot \underline{v} = \underline{v}$



$$a \cdot \underline{v} + a \cdot \underline{w} = a \cdot (\underline{v} + \underline{w})$$

Itt többi hasonlóan belátható!

Térbeli vektorok \mathbb{R}_3 halmaza az összeadásra és a skalárral való szorzásra nézve vektorteret alkot a valós számok teste fölött.

A síbeli vektorok \mathbb{R}_2 halmaza is vektorteret alkot ezen két műveletre nézve a valós számok teste fölött.

\mathbb{R}_2 vektortér altér \mathbb{R}_3 -nak.

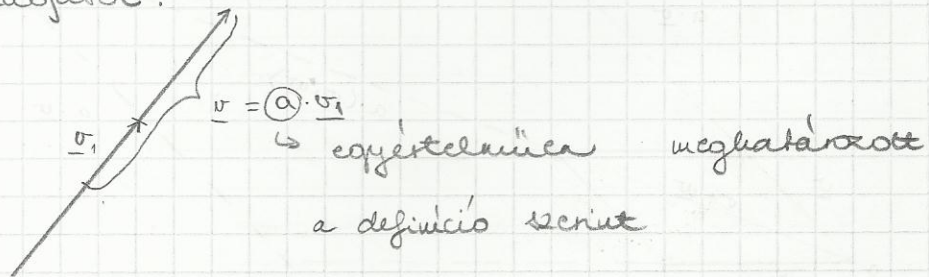
Az egy egyenesbe eső (azaz az egymással párhuzamos) vektorok \mathbb{R}_1 halmaza szintén vektorteret alkot az összeadásra és a skalárral való szorzásra nézve a valós számok teste felett. Ez a vektortér altér szintén \mathbb{R}_3 -nak.

(Ha az egyenes benne van a síkban $\Rightarrow \mathbb{R}_1$ altér \mathbb{R}_2 -nek is.)

Teljesülnek a következő tételek:

Tétel: Ha \underline{v}_1 nem zérusvektor ($\underline{v}_1 \neq \underline{0}$) akkor az általa meghatározott egyenes bármely \underline{v} vektora egyértelműen írható fel a \underline{v}_1 lineáris kombinációjaként. Azaz egyet-
len olyan valós szám van ($a_1 \in \mathbb{R}$), amelyre
képzül, hogy $\underline{v} = a_1 \cdot \underline{v}_1$

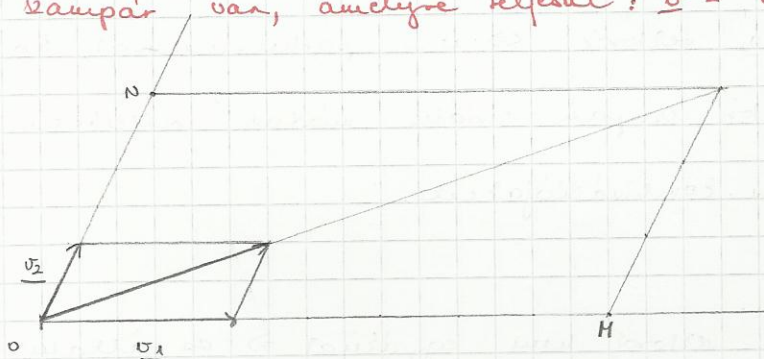
BIZ.: A tétel következik a skalárral való szorzás definíciójából.



következmény: Ha $\underline{v}_1 \neq \underline{0} \Rightarrow \underline{0} = a \cdot \underline{v}_1$ egyenlőség csak
 $a=0$ esetén teljesül. (\underline{v}_1 lineáris kombiná-
 ciójáték triviális módon állítható elő a
 $\underline{0}$.)

Tétel: Ha \underline{v}_1 és \underline{v}_2 nem párhuzamos vektorok $\Rightarrow a_2$
 általul meghatározott \underline{v} vektora egyér-
 telméen írható fel a \underline{v}_1 és \underline{v}_2 lineáris kombiná-
 ciójáték, azaz egyetlen olyan rendezett $a_1, a_2 \in \mathbb{R}$
 számpár van, amelyre teljesül: $\underline{v} = a_1 \underline{v}_1 + a_2 \underline{v}_2$

BIZ.:



$$\left. \begin{array}{l} \vec{OH} = a_1 \cdot \underline{v}_1 \quad \text{az előző tétel értelmében} \\ \vec{ON} = a_2 \cdot \underline{v}_2 \quad \text{---} \end{array} \right\} \underline{v} = a_1 \cdot \underline{v}_1 + a_2 \cdot \underline{v}_2$$

Mivel \underline{v} végpontján keresztül \underline{v}_1 és \underline{v}_2 vektorral is egy \parallel
 egyenes húzható, ezért ez az előállítás egyértelmű.

következmény: Ha $\underline{v}_1 \neq \underline{v}_2 \Rightarrow \underline{0} = a_1 \cdot \underline{v}_1 + a_2 \cdot \underline{v}_2$ egyenlőség
 csak akkor áll fenn, ha $a_1 = a_2 = 0$
 teljesül. A zérusvektor csak triviális
 módon tudjuk előállítani az a_1 és a_2
 lineáris kombinációjáték.



2. előadás

Ha $\underline{v}_1 \not\parallel \underline{v}_2 \Rightarrow a_1 \underline{v}_1 + a_2 \underline{v}_2 = \underline{0}$ csupán $a_1 = a_2 = 0$ esetén teljesül.

Ellentéző esetben pl.: $a_2 \neq 0 \Rightarrow \underline{v}_2 = -\frac{a_1}{a_2} \underline{v}_1$

Ebből az következik, hogy $\underline{v}_1 \parallel \underline{v}_2$ a feltétellel ellentétben. Tehát $a_1 \underline{v}_1 + a_2 \underline{v}_2 = \underline{0}$ $a_1 = a_2 = 0$ esetén áll fenn.

$(a_1, a_2 \in \mathbb{R})$

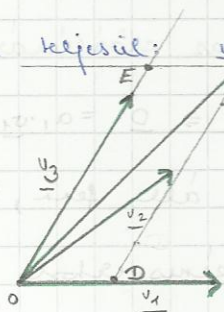
Igaz az állítás megfordítása is! Erősebb a 3.01 tétel:

Tétel: \underline{v}_1 és \underline{v}_2 vektorok \Leftrightarrow nem párhuzamosak, ha a zérusvektor csupán triviális módon állítható elő ezek lin. kombinációjaként.

Tétel: $\underline{v}_1, \underline{v}_2, \underline{v}_3$ vektorok nem egy síkra \Rightarrow az általuk kifészelette tér \neq $\underline{0}$ vektora egyértelműen állítható elő a $\underline{v}_1, \underline{v}_2, \underline{v}_3$ vektorok lin. kombinációjaként. Azaz egyetlen olyan $a_1, a_2, a_3 \in \mathbb{R}$ rendezett számháromas létezik, amelyre teljesül:

$$\underline{v} = a_1 \underline{v}_1 + a_2 \underline{v}_2 + a_3 \underline{v}_3$$

BIZ:



Kisszerű a $\underline{v}_3 \parallel$ -t a \underline{v} vektorjára át. É valamely \underline{u}

(D) a $\underline{v}_1, \underline{v}_2$ síkját. Az $\underline{0}$ az első két vektor lineáris

egykombinációjaként írható fel $a_1 \underline{v}_1 + a_2 \underline{v}_2$ alakban, mert $\underline{v}_3 \not\parallel \underline{v}_2$.

(Ellentéző esetben a 3 vektor egy síkra lenne.)

$a_1, a_2 \in \mathbb{R}$

$\vec{0}$ kétszer \parallel -t a \underline{v} vektorján keresztül.

Az első tétel értelmében egyértelműen írható fel:

$$\vec{0E} = a_3 \underline{v}_1 \quad (a_3 \in \mathbb{R} \text{ és } \underline{v}_3 \neq \vec{0})$$

$$\underline{v} = \vec{0D} + D\vec{F} = a_1 \underline{v}_1 + a_2 \underline{v}_2 + a_3 \underline{v}_3$$

$$\underline{v} = a_1 \underline{v}_1 + a_2 \underline{v}_2 + a_3 \underline{v}_3$$

Mivel egyetlen olyan paralelogrammál által határozott kéte (paralel-epidou) létezik, amelynek élei a $\underline{v}_1, \underline{v}_2, \underline{v}_3$ vektorokkal \parallel -ak, kétezője pedig a \underline{v} , \Rightarrow ez az előállítás egyértelmű.

Következő: Ha $\underline{v}_1, \underline{v}_2$ és \underline{v}_3 nem egyértelmű, \Rightarrow a $\vec{0} = a_1 \underline{v}_1 + a_2 \underline{v}_2 + a_3 \underline{v}_3$ egyenlőség csak $a_1 = a_2 = a_3 = 0$ esetén áll fenn.

Pé: $a_3 \neq 0$

$$\underline{v}_3 = -\frac{a_1}{a_3} \underline{v}_1 - \frac{a_2}{a_3} \underline{v}_2 \quad \text{és pedig azt jelenti, hogy}$$

a \underline{v}_3 benne van a \underline{v}_1 és \underline{v}_2 által meghatározott síkban, azaz $\underline{v}_1, \underline{v}_2$ és \underline{v}_3 egyértelmű, állításukkal ellentétben.

Igaz az állítás megfordítása:

$\underline{v}_1, \underline{v}_2, \underline{v}_3 \Leftrightarrow$ nem egyértelmű, az a zérusvektor csak triviális módon tudjuk előállítani az $a_1 = a_2 = a_3 = 0$ kombinációjával.

Megjegyzés: A két \neq 3 nem egyértelmű vektora, a kétebeli vektorok valóban kéte kéte fölötti vektorokként egy generátorrendszer, sőt, egy bázist adja.



Két vektor skaláris (belső) szorzata: 2. feladat

Def.: \underline{v} és \underline{w} vektorok skaláris szorzatán értjük
($\underline{v} \cdot \underline{w}$ -vel jelöljük) a következőt:

$$\underline{v} \cdot \underline{w} := |\underline{v}| \cdot |\underline{w}| \cdot \cos(\underline{v}, \underline{w})$$

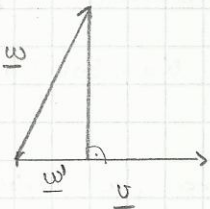
Mj.: \underline{v} és \underline{w} vektorok szögét $(\underline{v}, \underline{w})$ -vel jelöljük.

Mj.: Ha \underline{v} és \underline{w} vektorok között legalább az egyik zérusvektor, akkor a két vektor szöge nem egyértelmű, ez azonban nem zavaró, mert $|\underline{0}| = 0$ és így a def.-ben szereplő szorzat legalább egyik tényezője 0, így a skaláris szorzat is 0.

Mj.: A skaláris szorzás sem a sík, sem a térbeli vektorok körében nem algebrai művelet. (Két vektorhoz skalárt kiderít)

Geometriai jelentése:

A \underline{v} vektor hosszának a szorzata a \underline{w} vektor \underline{v} -ra eső merőleges vetítésvektorának előjeles hosszával.



$$w' = \underline{v}^\circ \cdot a \quad (a \in \mathbb{R})$$

$$a = |\underline{w}| \cdot \cos(\underline{v}, \underline{w}) = |\underline{v}^\circ| |\underline{w}| \cos(\underline{v}^\circ, \underline{w}) \stackrel{\text{def. 12.}}{=} \underline{v}^\circ \cdot \underline{w}$$

$$\underline{w}' = \underbrace{(\underline{v}^\circ \cdot \underline{w})}_a \cdot \underline{v}^\circ \Rightarrow \text{vetítésvektor}$$