

3) Adatok feltöltése adatbázisra:

APPEND [block]
INSERT [before] [block]

4) Szöveg módosítása

REPLACE [< katólikus >] < szöveg > WITH < új > ... [for < felt >] [while < felt >]
[ADDITIVE]

BLANK [< katólikus >] [FIELDS < mezőlista >] [for < felt >] [while < felt >]

5) Műveletek rekordumtárral:

GO TOP / BOTTOM / N [IN < munkatár >]

SKIP [N] [IN < munkatár >]

RECOUNT [< munkatár >]

RECNO(), EOF(), BOF()

6) Adatok tartalmának megjelenítése:

DISPLAY [< katólikus >] [FIELDS < mezőlista >] [FOR < felt >] [while < felt >]
[OFF] [TO PRINTER / TO FILE < állomány >]

LIST [< katólikus >] [FIELDS < mezőlista >] [FOR < felt >] [while < felt >]
[OFF] [TO PRINTER / TO FILE < állomány >]

7) Alkalmazás törlése:

ERASE < állomány >

DELETE FILE < állomány >

ZAP

DELETE [< katólikus >] [for < felt >] [while < felt >] logikai
DELETED()

RECALL [< katólikus >] [for < felt >] [while < felt >] visszaállítás

PACK [memo] [dbf] fizikai

SET DELETED ON/OFF

Beállítások:

SET SET DATE <date>

↳ american	(u/u/e')
ANSI	(e' u. u)
german	(u. u. e')
italian	(u-u-e')
british	(u/u/e')
french	(u/u/e')

SET CENTURY OFF / ON

SET BELL ON / OFF

SET CONFIRM ON / OFF

SET DEFAULT TO [*<meghatározás>*] *< útvoal>*]

SET PATH TO [*< útvoal - lista>*]

SET CARRY ON

SET CARRY TO *< megjelölt>*

5. fejelet: Rekordkezelés, index, reláció. Rendezés, indexelés, keresés.

1) Rekordok kiválasztása:

- Set filter to [*< megjelölt>*]
- Set filter to
- Filter [*< megjelölt>*]

2) Adatkezelés, adatok keresése:

INDEX ON *< kulcs - rész>* TO *< IDX - rész>* / TAG *< kulcs>* [OF *< CDX - rész>*]
[FOR *< rész>*] [COMPACT] [ASCENDING / DESCENDING] [UNIQUE] [ADDITIVE]

3) Indexhatárok megváltoztatása és részlete

SET INDEX TO [*< indexhatár - lista>*] [ORDER N / *< IDX - rész>*] / [TAG] *< kulcs>* [OF *< CDX - rész>*] [ASCENDING / DESCENDING] [ADDITIVE]

SET INDEX TO

CLOSE INDEXES

4) Művelet az indexekkel:

SET ORDER TO N / *< IDX - rész>* / [TAG] *< kulcs>* [OF *< CDX - rész>*]
[IN *< megjelölt>*] [ASCENDING / DESCENDING]

SET ORDER TO [O]

6. tétel: Program kód létrehozása .set kapcsoló, memóriaváltozó használata.

1) Programalaprólépjel létrehozása és átnevezése:

```
MODIFY COMMAND [ $\langle$ prg -del .mwc $\rangle$ ]
```

```
DO  $\langle$ kihiv $\rangle$  [ $\langle$ with  $\langle$ paraméterlista $\rangle$ ]
```

```
PARAMETERS  $\langle$ változólista $\rangle$ 
```

```
SET ESCAPE ON/OFF
```

```
* ; &&
```

```
!  $\langle$ ac -del $\rangle$ 
```

2) Programok kezelése:

a) külső eljárás:

```
DO p [ $\langle$ with  $\langle$ paraméterlista $\rangle$ ][ $\langle$ IN $\langle$ f $\rangle$ ]
```

```
RETURN [TO MASTER /  $\langle$ eljárás $\rangle$  /  $\langle$ érféjezés $\rangle$ ]
```

```
RETRY
```

b) belső eljárás:

```
PROCEDURE p
```

```
SET PROCEDURE TO p
```

```
SET PROCEDURE TO
```

c) függvények:

```
FUNCTION p
```

```
PARAMETERS  $\langle$ változólista $\rangle$ 
```

```
RETURN  $\langle$ érféjezés $\rangle$  (RETURN .T.)
```

3) Változókat használata:

```
PUBLIC  $\langle$ változó $\rangle$  /  $\langle$ típus $\rangle$ 
```

```
PRIVATE  $\langle$ változó $\rangle$  /  $\langle$ típus $\rangle$ 
```

4) A program időzítés beállítása:

```
WAIT [ $\langle$ érféjezés $\rangle$ ][TO  $\langle$ változó $\rangle$ ][WINDOW][NOWAIT][CLEAR]
```

```
[TIME OUT  $\langle$  másodperc $\rangle$ ]
```

5) Memóriaváltozók: *memória címei, tartalmak stb. általában két csoportra oszthatók.*

a) Adatot venni, átadni:

<Vért> = <Eifezés>

STORE <Eifezés> TO <vert. lista>

INPUT [<köveg>] TO <változó>

ACCEPT [<köveg>] TO <változó>

b) ?/??/???

? <Eifezés> [PICTURE ...] [FUNCTION ...] [AT N] [FONT C1 [N2]]

[STYLE C2] [, <Eif2> ...]

SET SPACE ON/OFF

SET PRINTER ON/OFF

SET PRINTER TO [<allowary> [ADDITIVE]] / <port>]

c) Tömbök és tömbkezelő parancsok:

• átnevezés:

DECLARE <változó> (N1 [, N2])
DIMENSION <változó> (N1 [, N2])

• tömb másolása AB-rezorbba:

GATHER FROM <tömb> / MEMVAR [FIELDS <mezőlista>] [MEMO]

• AB-rezordjainak másolása 2D-ből tömbbe

COPY TO ARRAY <tömb> [FIELDS <mező>] [<határ>]
[FOR <felt 1>] [while <felt 2>]

• Tömb hozzáfűzése az AB-dalhoz:

APPEND FROM ARRAY <tömb> [FOR <felt 1>] [FIELDS <mezőlista>]

• Tömb másolása az AB-rezordjaiba:

REPLACE FROM ARRAY <tömb> [<határ>] [FIELDS <mező>]
[FOR <felt 1>] [while <felt 2>]

- Tömbelem törlése

...közvetlen utasítás: del.b

ADEL (<tömb>, <elem(sor)szám> [1, 2]).

- Tömbbe elem v. sor beírása

AINS (<tömb>, <elem(sor)szám> [1, 2])

- Tömb feltöltése rögzítettinformációval

ADIR (<tömb>, C)

- Tömbelemek másolása másik tömbbe:

ACOPY (<tömb1>, <tömb2> [N1 [N2 [N3]])

- keresés tömbben

ASCAN (<tömb>, <keresett elem>, [,<eredbindex> [,<elemszám>]).

- Tömbelemek rendezése:

ASORT (<tömb> [,<eredbindex> [,<elemszám> [N]])

- Tömb feltöltése att. áll. strukturájával:

AFIELDS (<tömb>)

- Tömb eleminek (sorainak, oszlopainak) száma

ALEN (<tömb> [1, N]).

- g) Összes vált. törlése

CLEAR MEMORY

konstanstör definiálása:

#DEFINE <k> <értékesítés>

Memváltókb. törlése a memóriából:

RELEASE <memváltókb.-lista> /ALL [LIKE /EXCEPT <max>]

9. táblázat: Beépített függvények.

függvény (paraméter)

MAT:

$N = \text{ABS}(N)$
 $L = \text{BETWEEN}(U, U_{\min}, U_{\max})$
 $N = \text{INT}(N)$
 $U = \text{MAX}(U_1, U_2, \dots)$
 $U = \text{MIN}(U_1, U_2, \dots)$
 $N = \text{MOD}(N_1, N_2)$
 $N = \text{ROUND}(N_1, N_2)$
 $N = \text{RAND}$
 $N = \text{RAND}(N_1)$
 $N = \text{SIGN}(N_1)$
 $N = \text{EXP}(N_1)$
 $N = \text{LOG}(N)$
 $N = \text{LOG}_{10}(N)$
 $N = \text{SQRT}(N_1)$
 $N = \text{SIN}(N_1)$
 $N = \text{COS}(N_1)$
 $N = \text{TAN}(N_1)$
 $U = \text{ARSIN}(N_1)$
 $N = \text{ARCCOS}(N_1)$
 $N = \text{PI}()$
 $N = \text{DTOR}(N_1)$
 $N = \text{RTOD}(N_1)$

abszolútérték

T, ha $U_{\min} \leq U \leq U_{\max}$

egészrész

max

min

N_1/N_2 maradék

N_1 egészrész N_2 házesz

$0 \leq N < 1$ $N \in \mathbb{R}$

$0 \leq N < N_2$ $N \in \mathbb{Z}$

előjeleg

e^x

km alapú log.

$\log_{10} X$

Gyök $N_1 \geq 0$

RADIÁNBAN

$-1 \leq N_1 \leq 1$

főlől radiánba éow.
 radiánból főlől éow.

KAR:

$L = C1 \$ C2$
 $N = \text{AT}(C1, C2 [N])$
 $N = \text{ATC}(C1, C2, [N])$
 $N = \text{LEN}(C)$
 $C = \text{LEFT}(C1, N)$
 $C = \text{RIGHT}(C1, N)$
 $C = \text{SUBSTR}(C1, N1, [N2])$
 $C = \text{LTRIM}(C1)$
 $C = \text{RTRIM}(C1)$
 $C = \text{ALLTRIM}(C1)$
 $C = \text{SPACE}(N)$

T, ha $C1 \in C2$

$C1$ helyén szerepel $C2$ -ben (N . előford.)

kis-és nagybetűk között nincs különbség

C hossza

balról N

jobbról N

N_1 -ől N_2 -t mind az C -be C -ből

bal oldali növekvő törlés

jobb " " törlés

szélezés törlés

C helyére N szóval

DÁTUM ÉS IDŐ:

$D = \text{CTOD}(C)$
 $D = \text{DATE}()$
 $N = \text{DAY}(D)$
 $N = \text{MONTH}(D)$
 $N = \text{YEAR}(D)$
 $N = \text{DOW}(D)$
 $C = \text{DTOC}(D)$
 $C = \text{DTOS}(D)$

kar \Rightarrow dátum

radnendátum

dátumból kapot ad vissza

" " " " " " " "

" " " " " " " "

hét nap közül nap szám (vas = 1)

dátum \Rightarrow kar

dátum \Rightarrow kar (előjelekkel)

ADATKONVERZIO:

$N = ASC(C)$

$C = CHR(N)$

$N = VAL(C)$

C ASCII kódja

ASCII kódhoz megfelelő karakter
kód → numerikus

ÁLLÓHANYMŰVELETEK:

$C = DBF(L, utJ)$

$L = DELETED(L, utJ)$

$L = EOF(L, utJ)$

$L = FILE(F)$

$L = FOUND(L, utJ)$

$N = FOUNT(L, utJ)$

$N = RECNO(L, utJ)$

$N = RECCOUNT(L, utJ)$

$N = RECSIZE(L, utJ)$

ál. teljes neve

T, ha törölt

T, ha fájl vége (file as record mark)

T, ha az ál. létezik

T, ha a keresési paraméter rekordot talál

ál. mellette a száma

az előző rekord sorszáma

ab-ál rekordjával a néma

rekord hossza (byte)

EGYEB:

$N = COL()$

$N = ROW()$

$N = MEMORY()$

$C = TIME()$

$V = IIF(L, U1, U2)$

kunor onloppozicioja

kunor sorpozicioja

rendelkezésre álló szabad memóriaterület (kb)

rendszeridő

ha igy